

Übungen zur Vorlesung Softwaretechnologie

-Wintersemester 2010/2011-
Dr. Günter Kniesel

Übungsblatt 0

Hinweise: Bitte beachten Sie, dass bei diesem Aufgabenblatt die erste Aufgabe schneller bearbeitet werden soll als die übrigen Aufgaben (bis 13.10.2010, übrige Aufgaben: 17.10.2010)!

Die Tutorien, in denen die Übungsaufgaben besprochen werden, beginnen in der zweiten Vorlesungswoche, also am 18.10.2010

Bitte fangen Sie frühzeitig mit der Bearbeitung des Zettels an, damit wir Ihnen bei Bedarf helfen können!!!! Fragen zu Übungsaufgaben respektive zur Vorlesung können Sie auf der Mailingliste swt-tutoren@lists.iai.uni-bonn.de, bzw. swt-vorlesung@lists.iai.uni-bonn.de stellen.

Aufgabe 1. Anmeldung zur Tutoriumsgruppe (4 Punkte) (bis 13.10.2010, 17h00 bearbeiten!)

Bei der Vorlesung "Softwaretechnologie" nimmt die direkte Betreuung der Studierenden durch qualifizierte Tutoren eine hervorragende Stellung ein. Um Ihnen eine bestmögliche Unterstützung zu bieten (und dadurch hoffentlich im Februar auch ein sehr gutes Klausurergebnis) werden unsere Übungsgruppen jeweils aus nur drei Studierenden bestehen. Die Übungsgruppen treffen sich einmal wöchentlich mit ihrem Tutor, um Fragestellungen aus der Vorlesung und die Lösungen der Aufgabenblätter zu besprechen. Dabei muss jedes Teammitglied in der Lage sein jede Aufgabe zu erklären, sowie eventuelle Rückfragen zu beantworten. Man erhält die Punkte nur, wenn man dazu in der Lage ist.

Genauere Informationen zu der Anmeldung finden Sie unter der Adresse:

<http://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2010/tutorien>

Melden Sie sich, wie dort beschrieben, zu einer Übungsgruppe an.

Aufgabe 2. Eclipse Installation (1 Punkte)

In der Vorlesung werden wir Programmierbeispiele in Java beschreiben. Auch Programmieraufgaben der Aufgabenblätter sind in Java zu bearbeiten. Für die meisten Übungsaufgaben werden wir die freie Entwicklungsumgebung Eclipse 3.6 verwenden. Auf den CIP-Pool-Rechnern im Altbau ist Eclipse 3.6 schon installiert. Wir empfehlen Ihnen aber, sich auch auf Ihrem privaten Rechner die Java-Entwicklungsumgebung einzurichten.

Aufgabe 3. Aktivierung des Altbau Windows Accounts (4 Punkte)

Um an den Tutorien teilzunehmen aktivieren Sie ihren Windowsaccount im Altbau. Folgen Sie dazu den auf Anweisungen unter

<http://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2010/rechnerzugang>

Falls Sie noch keinen Zugang haben (Nebenfächler, FFF-ler) besorgen Sie sich einen (wie unter obigem Link beschrieben) und führen Sie die Aktivierung anschließend durch.

Beachten Sie, dass der unter Punkt 3. beschriebene Transfer erst nach Beendigung der Anmeldung und Gruppenzuteilung stattfindet. Somit wird es voraussichtlich erst ab Freitag, den 15. Oktober möglich sein, die Aktivierung zu vervollständigen.

Aufgabe 4. *Visual Paradigm* (2 Punkte)

a) In der Vorlesung werden wir die Software „Visual Paradigm“ verwenden. Sie müssen sich mit den Lizenzbedingungen zur Nutzung der Software einverstanden erklären. Lesen Sie dazu bitte die Lizenzbedingungen nach unter:

<http://www.iai.uni-bonn.de/~gk/vpapp/>

Durch die Nutzung der Software im Rahmen der Vorlesungen erklären Sie sich mit den dort ausgeführten Lizenzbedingungen für einverstanden.

b) Wenn Sie die Übungsaufgaben am eigenen Rechner bearbeiten möchten, können Sie sich Visual Paradigm SDE Standard Edition for Eclipse® (SDE-EC) auch auf Ihrem privatem Rechner installieren. Gehen Sie dazu wie hier beschrieben vor:

http://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2010/paradigm_installation

Aufgabe 5. Aktivierung des SVN-Accounts (4 Punkte)

Nachdem am Donnerstag die Übungsgruppenzuteilung abgeschlossen ist, werden wir für Sie SVN-Accounts einrichten. Sie werden eine E-Mail erhalten, in der Sie aufgefordert werden ihren Account zu aktivieren und ein Passwort einzugeben. Ohne dieses Passwort können sie keine Lösung ins SVN einchecken und sind folglich auch nicht in der Lage an den Übungen teilzunehmen! **Achtung:** Der Zugang verfällt, falls Sie ihn nicht innerhalb von 48 Stunden ab Versenden der e-mail mit dem Zugangsdaten aktivieren!

Aufgabe 6 Hello SVN (5 Punkte)

Die Bearbeitung und Einreichung der Aufgaben in den Übungsgruppen erfolgt ausschließlich über das Konfigurationsmanagement-System Subversion (SVN). Dieses wird in den ersten Vorlesungsstunden vorgestellt.

a) Bitte installieren Sie dazu in Ihrem Eclipse das Subversive Plug-In:

<http://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2010/svn>

b) Zum Einüben des Umgangs mit SVN arbeiten Sie gemeinsam an einem Gedicht zur SWT Vorlesung. Dazu müssen Sie die Datei gedicht.txt mit dem entsprechenden Eclipse-Projekt aus dem SVN-System auslesen, die Datei bearbeiten und Ihre Änderungen dann den übrigen Studierenden überlassen. Gehen Sie dazu wie auf dieser Seite beschrieben vor:

<https://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2010/blatt0/aufgabe6>