

Übungen zur Vorlesung

Softwaretechnologie

-Wintersemester 2013/2014-
Dr. Günter Kniesel

Übungsblatt 0

Hinweise: Bitte beachten Sie, dass bei diesem Aufgabenblatt die erste Aufgabe schneller bearbeitet werden soll als die übrigen Aufgaben (bis **16.10.2013**, übrige Aufgaben: 20.10.2013)!

Die Tutorien, in denen die Übungsaufgaben besprochen werden, beginnen in der zweiten Vorlesungswoche, also am 21.10.2013

Bitte fangen Sie **frühzeitig** mit der Bearbeitung des Zettels an, damit wir Ihnen bei Bedarf helfen können!!!! Fragen zu Übungsaufgaben respektive zur Vorlesung können Sie auf der Mailingliste swt-tutoren@lists.iai.uni-bonn.de, bzw. swt-vorlesung@lists.iai.uni-bonn.de stellen.

Aufgabe 1. *Anmeldung zur Tutoriumsgruppe* (4 Punkte) (**bis 16.10.2013, 23h00 bearbeiten!**)

Bei der Vorlesung "Softwaretechnologie" nimmt die direkte Betreuung der Studierenden durch qualifizierte Tutoren eine hervorragende Stellung ein. Um Ihnen eine bestmögliche Unterstützung zu bieten (und dadurch hoffentlich im Februar auch ein sehr gutes Klausurergebnis) werden unsere Übungsgruppen jeweils aus nur sechs bis sieben Studierenden bestehen. Die Übungsgruppen treffen sich einmal wöchentlich mit ihrem Tutor, um Fragestellungen aus der Vorlesung und die Lösungen der Aufgabenblätter zu besprechen. Dabei muss **jedes Teammitglied** in der Lage sein **jede Aufgabe** zu erklären, sowie eventuelle Rückfragen zu beantworten. Man erhält die Punkte nur, wenn man dazu in der Lage ist.

Genauere Informationen zu der Anmeldung finden Sie unter der Adresse:

<http://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2013/tutorien>

Melden Sie sich, wie dort beschrieben, zu einer Übungsgruppe an.

Aufgabe 2. *Eclipse Installation* (3 Punkte)

In der Vorlesung werden wir Programmierbeispiele in Java beschreiben. Auch Programmieraufgaben der Aufgabenblätter sind in Java zu bearbeiten. Für die meisten Übungsaufgaben werden wir die freie Entwicklungsumgebung Eclipse 3.6 verwenden. Auf den CIP-Pool-Rechnern im Altbau ist Eclipse 3.6 schon installiert. Wir empfehlen Ihnen aber, sich auch auf Ihrem privaten Rechner die Java-Entwicklungsumgebung einzurichten.

Aufgabe 3. *Aktivierung des SVN-Accounts* (6 Punkte)

Nachdem am Donnerstag die Übungsgruppenzuteilung abgeschlossen ist, werden wir für Sie SVN-Accounts einrichten. Sie werden eine E-Mail erhalten, in der Sie aufgefordert werden ihren Account zu aktivieren und ein Passwort einzugeben. Ohne dieses Passwort können sie keine Lösung ins SVN einchecken und sind folglich auch nicht in der Lage an den Übungen

teilzunehmen! Achtung: **Der Zugang verfällt**, falls Sie ihn nicht **innerhalb von 48 Stunden** ab Versenden der E-Mail mit dem Zugangsdaten aktivieren!

Aufgabe 4. *Hello SVN* (7 Punkte)

Die Bearbeitung und Einreichung der Aufgaben in den Übungsgruppen erfolgt ausschließlich über das Konfigurationsmanagement-System Subversion (SVN). Dieses wird in den ersten Vorlesungsstunden vorgestellt.

a) Bitte installieren Sie dazu in Ihrem Eclipse das Subversive Plug-In:

<http://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2013/svn>

b) Zum Einüben des Umgangs mit SVN arbeiten Sie gemeinsam an einem Gedicht zur SWT Vorlesung. Dazu müssen Sie die Datei *gedicht.txt* mit dem entsprechenden Eclipse-Projekt aus dem SVN-System auslesen, die Datei bearbeiten und Ihre Änderungen dann den übrigen Studierenden überlassen. Gehen Sie dazu wie auf dieser Seite beschrieben vor:

<https://sewiki.iai.uni-bonn.de/teaching/lectures/se/2013/blatt0/aufgabe4>