

Kapitel 10b

Test-Automatisierung

Stand: 13.01.2020

Warum automatisierte Tests?

Automatisierte Modultests mit JUnit

Test First Development‘ und ‚Continuous Testing‘

Automatisierte Testerstellung mit T3

Test-Arten

- Modul-Test (Unit Test)

- ◆ vor "check in" geänderter source ins Projekt-Repository
- ◆ testet interne Funktion einer Komponente
- ◆ oft von Entwickler selbst durchgeführt

- Integrations-Test

- ◆ für jeden "build"!
- ◆ testet Details des Zusammenspiels von Systemkomponenten
- ◆ oft von System-Integratoren selbst durchgeführt

- System-Test

- ◆ am Ende einer Iteration
- ◆ testet Interaktion zwischen Akteuren und System
- ◆ oft von Testern durchgeführt die wenig / keine Interna kennen

- Regressions-Test

- ◆ Wiederholung von Modul- / Integrations- / System-Tests nach Änderungen
- ◆ sicherstellen, daß die "offensichtlich korrekte" Änderung bisheriges Verhalten nicht invalidiert

Fokus im Folgenden:
regressive
Modul-Tests

Warum schreibt niemand Tests?

- Tätigkeiten eines Programmierers

| | |
|--------------------------------|------------|
| ◆ Verstehen was man tun soll | 5% |
| ◆ Überlegen wie man's tun kann | 10% |
| ◆ Implementieren | 20% |
| ◆ Testen | 5% |
| ◆ Debugging | 60% |

- „Fixing a bug is usually pretty quick but finding it is a nightmare.“

- Also warum testen wir nicht mehr, um weniger Debuggen zu müssen?

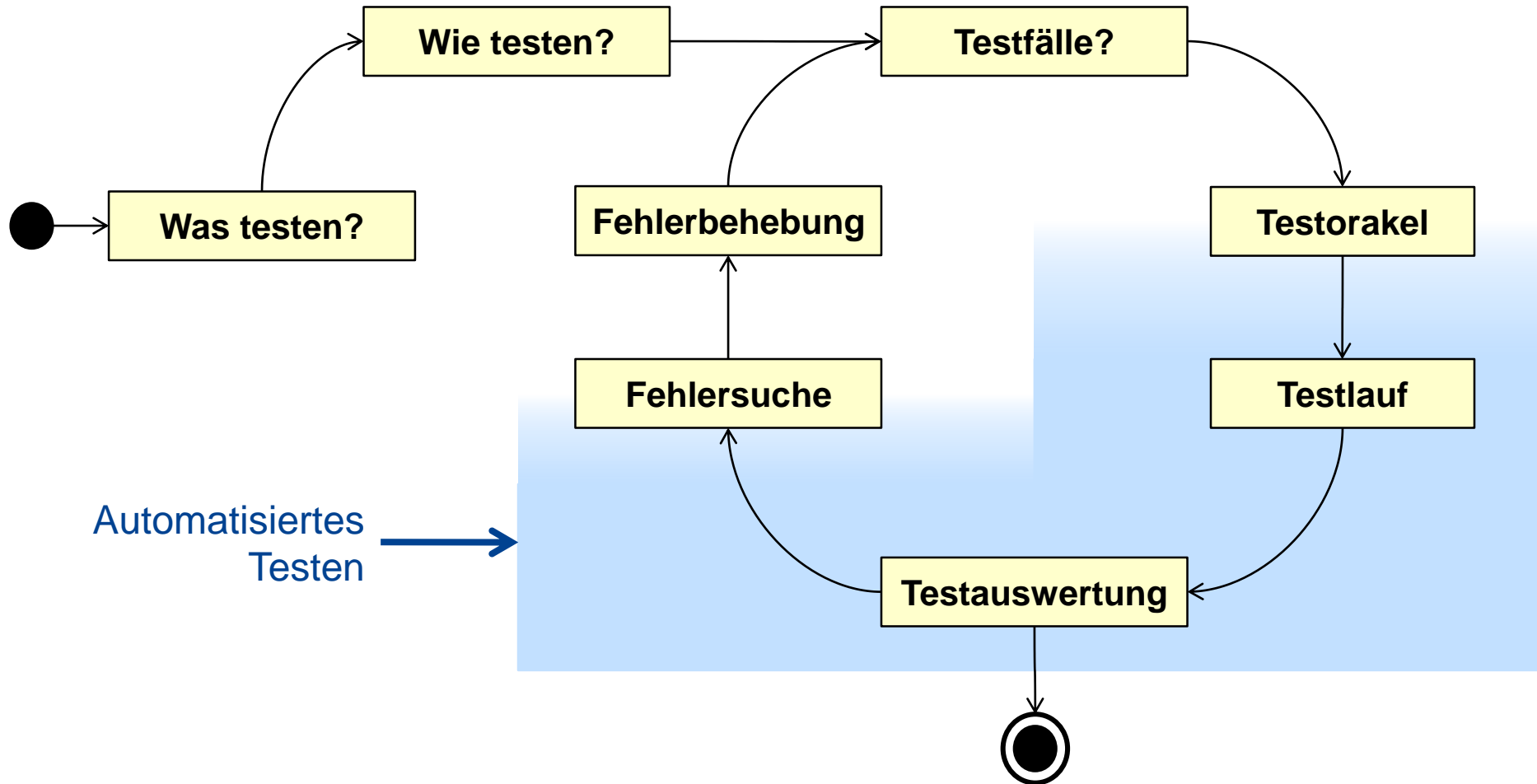
Warum schreibt niemand Tests?

- Tests mit „print“-Anweisungen im Programm
 - ◆ Ständige Programmänderungen
 - ⇒ Anderer Test = andere Print-statements
 - ⇒ Test deaktivieren = print-statements auskommentieren
 - ⇒ Test reaktivieren = Kommentare um print-statements löschen
 - ◆ Langwierige Test-Auswertung
 - ⇒ Ellenlange Listings lesen
 - ⇒ Überlegen, ob sie das widerspiegeln, was man wollte
 - ◆ Unzuverlässigkeit
 - ⇒ Fehler werden eventuell doch übersehen
 - ◆ Fehleranfälligkeit
 - ⇒ Evtl. werden bei der Änderung neue Fehler eingebaut
 - Lehre
 - ◆ Tests müssen modular sein!
 - ⇒ außerhalb der zu testenden Klasse
 - ◆ Tests müssen sich selbst auswerten!!!
 - ⇒ Testprogramm vergleicht tatsächliche Ergebnisse mit erwarteten Ergebnissen
- Viel zu viel Aufwand ...**
- ... für nicht garantierten Nutzen**

Nutzen automatischer Tests

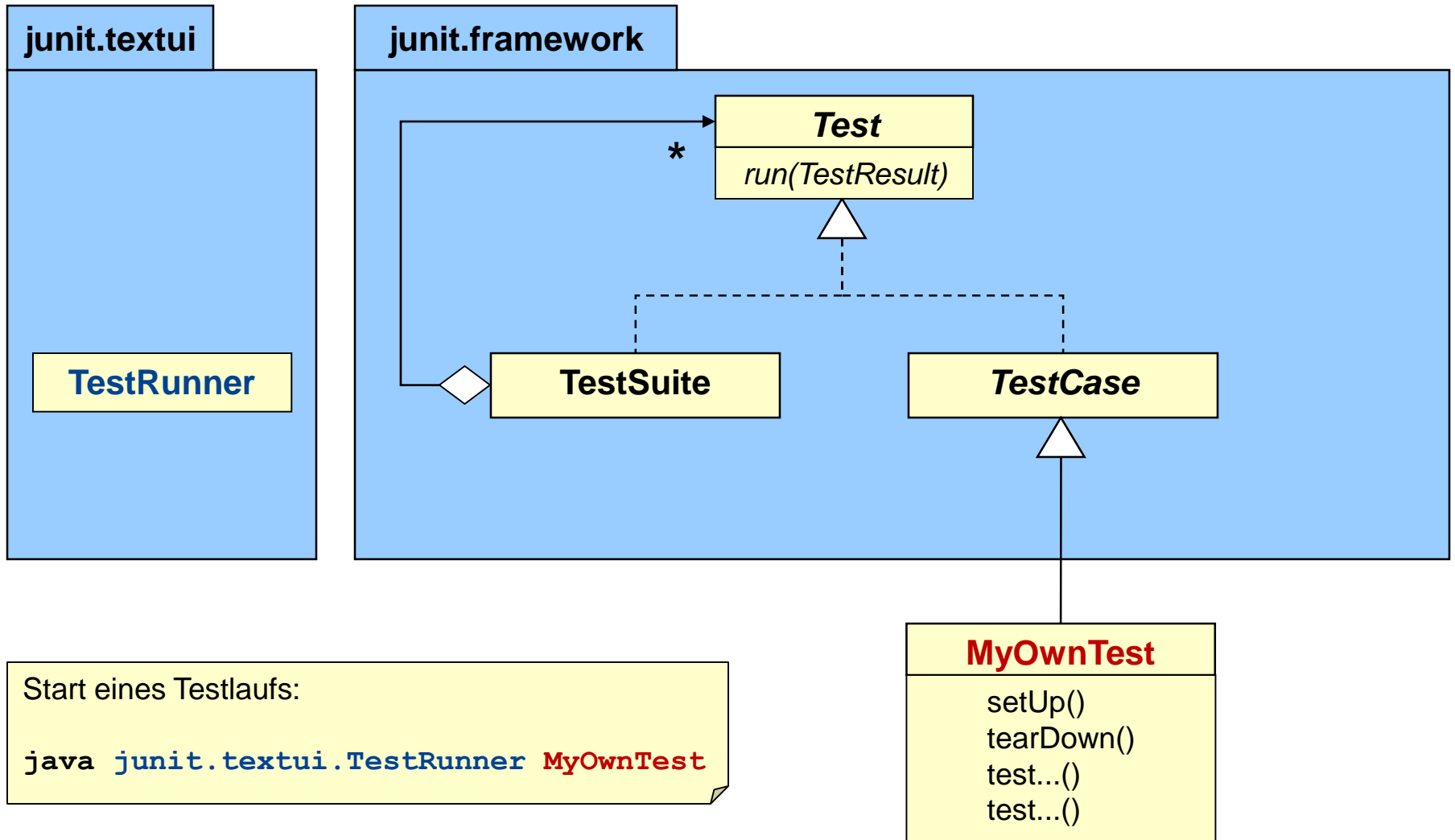
- Geringerer Aufwand
 - ◆ Tests zu schreiben
 - ◆ Tests zu warten
 - ◆ Tests zu aktivieren / deaktivieren
 - ◆ Tests zu komponieren
 - ◆ Tests durchzuführen und auszuwerten!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
- Testen in kürzeren Abständen möglich
 - ◆ Weniger Fehlerquellen zwischen Tests
 - ◆ Erinnerung was man verändert hat ist noch da
- Weniger Fehler
- Schnellere Identifikation der Fehlerursache
- Schnellere Programmentwicklung!!!

Automatisiertes Testen im Testzyklus



Beispiel: JUnit 3

Der Kern von JUnit 3.x

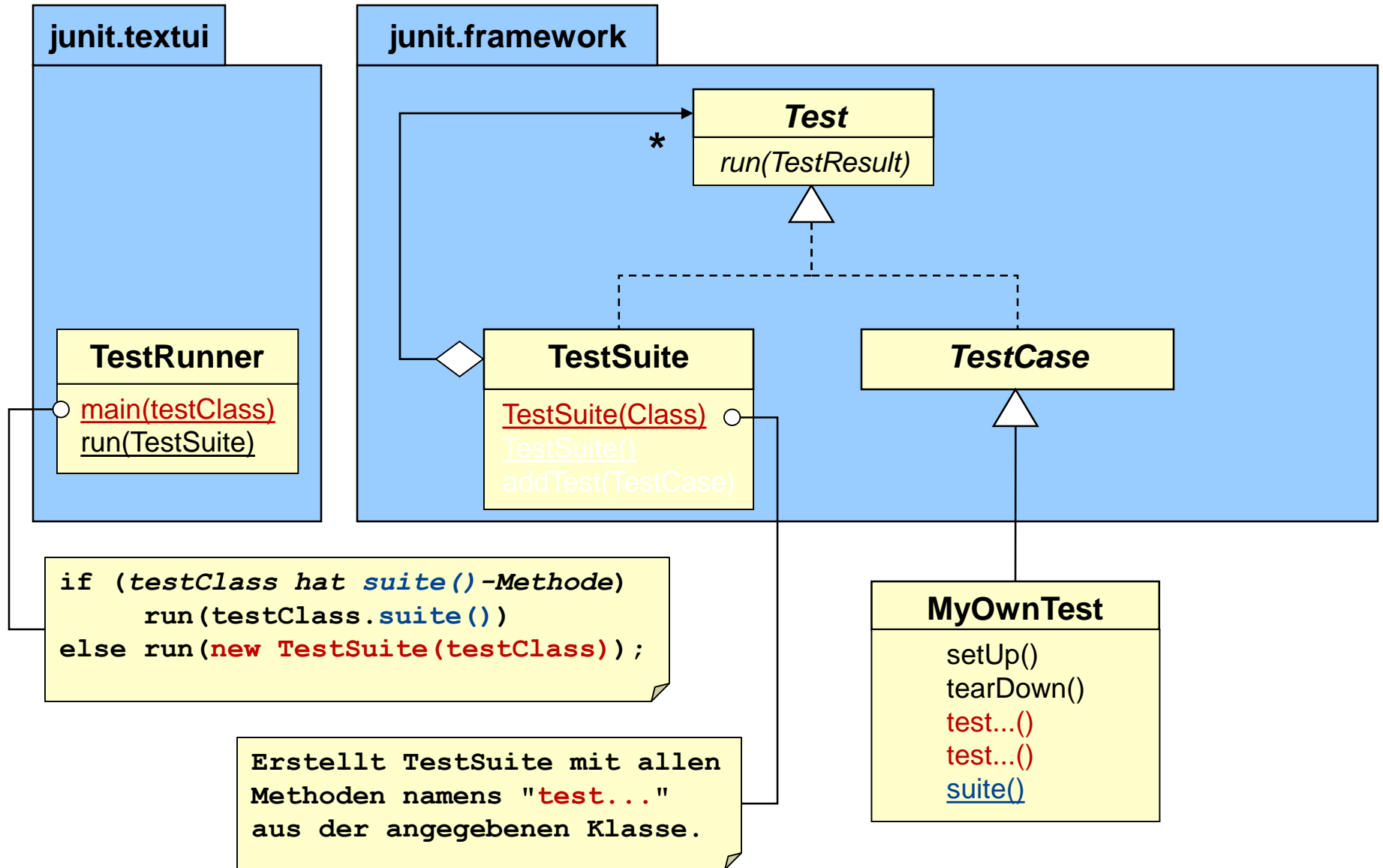


Start eines Testlaufs:

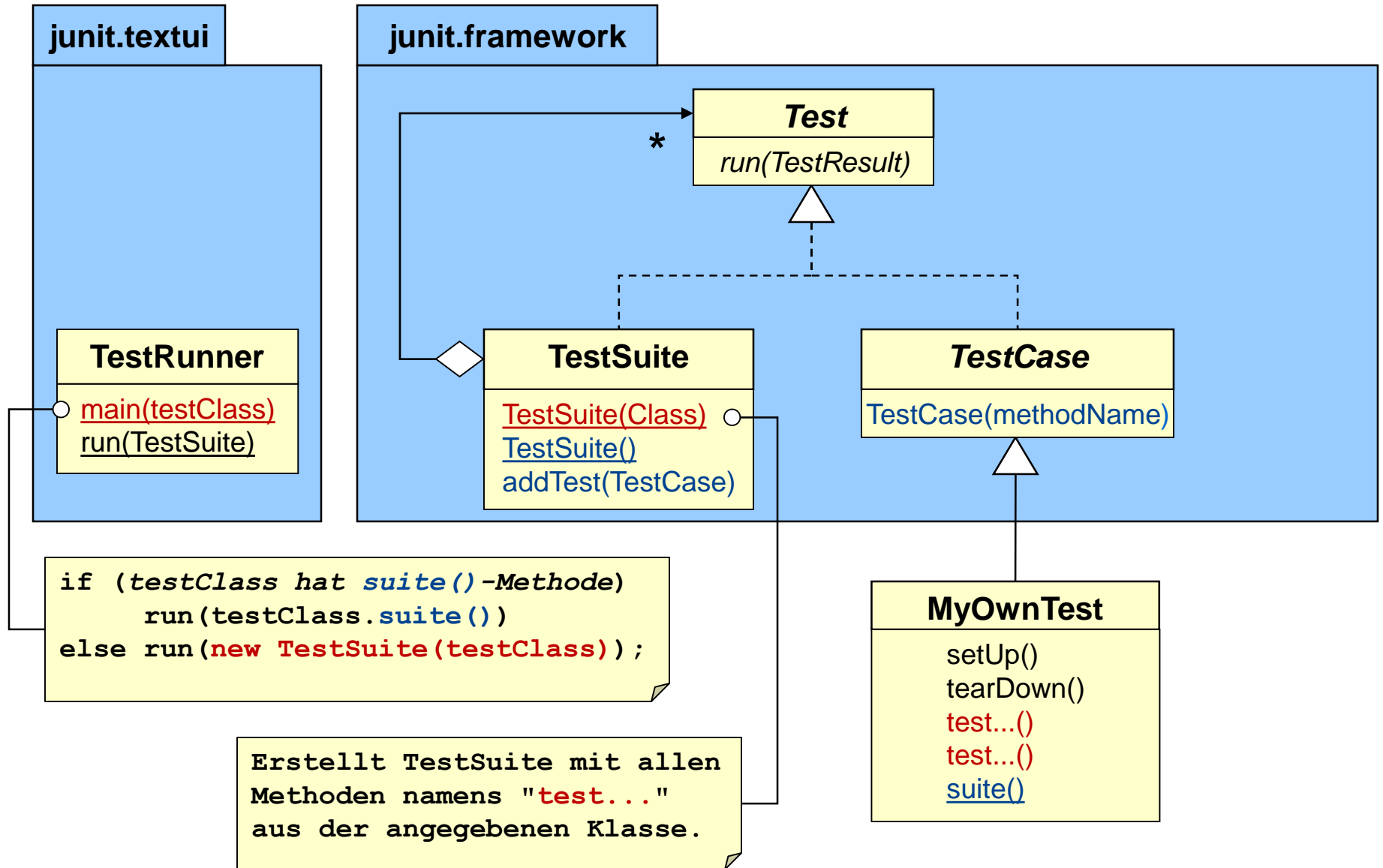
```
java junit.textui.TestRunner MyOwnTest
```



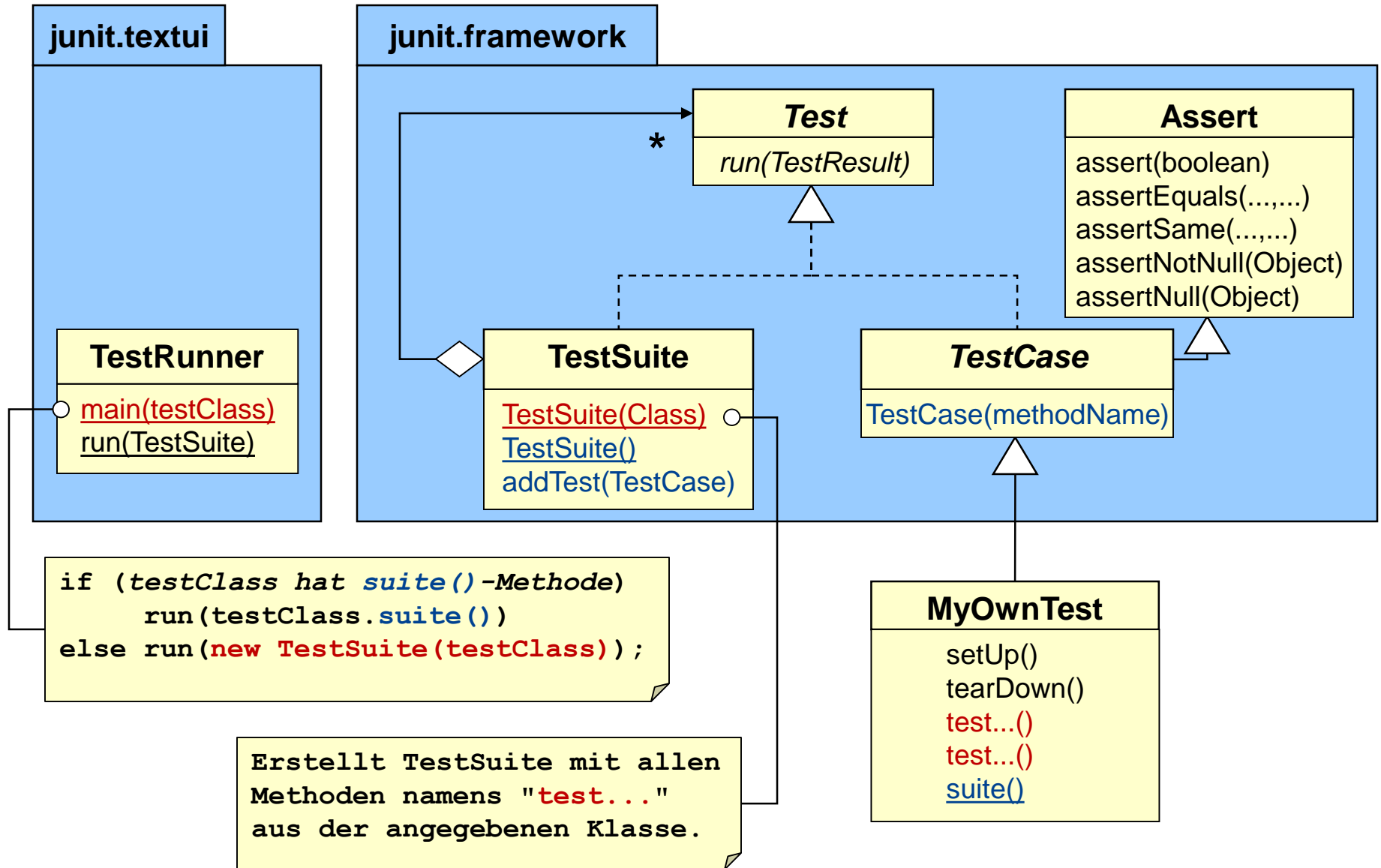
Der Kern von JUnit



Der Kern von JUnit



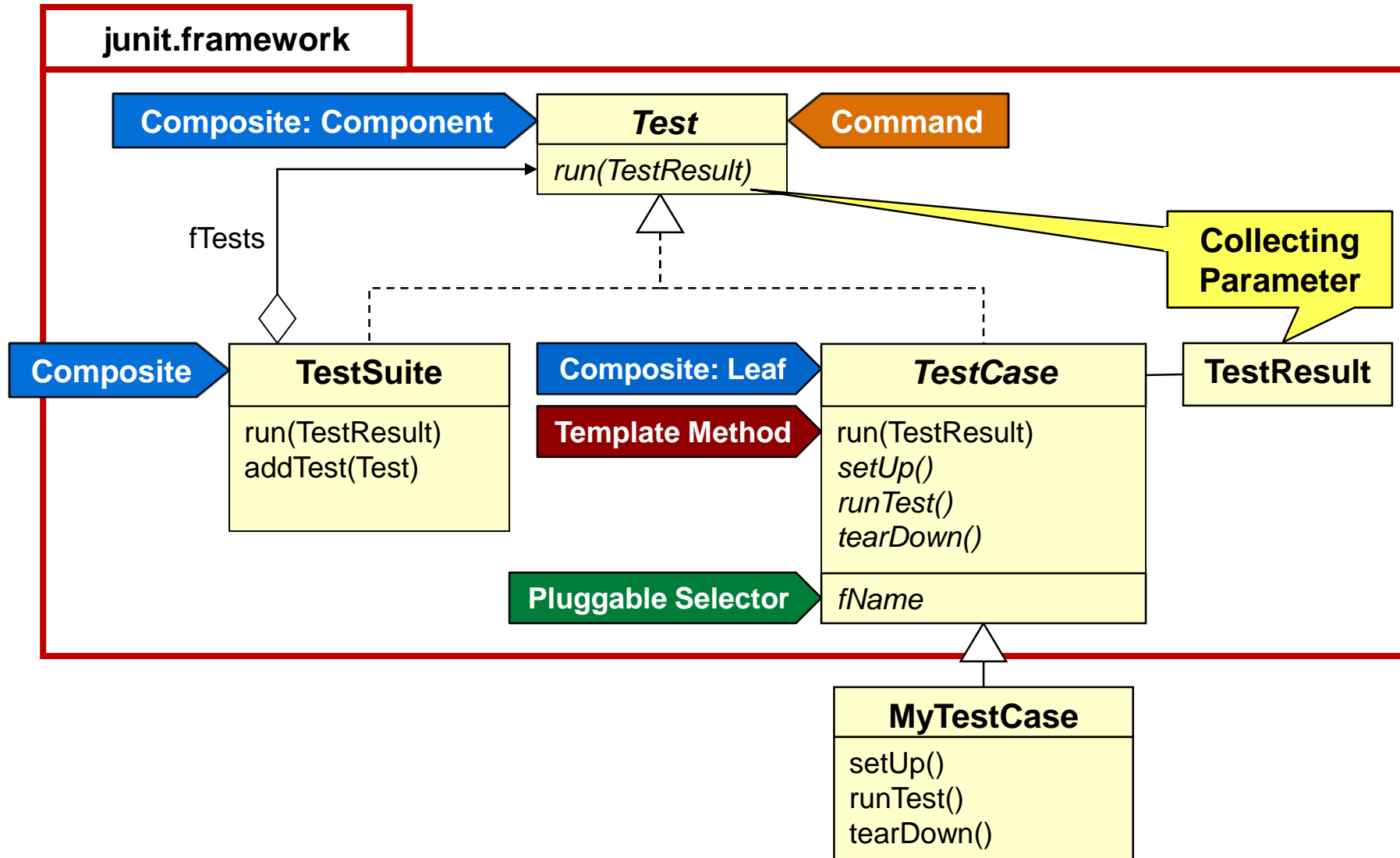
Der Kern von JUnit



Assertions

- Definition
 - ◆ Ausdrücke, die immer wahr sein müssen
 - ◆ Wenn nicht, meldet das Framework einen Fehler im aktuellen Test
 - ◆ ... und macht mit dem nächsten Test der Suite weiter
- Varianten
 - ◆ `assert(Boolean b)`
 - ⇒ minimalistische Fehlermeldung
 - ◆ `assertEquals(... expected, ... actual)`
 - ⇒ Gleichheit der Parameter hinsichtlich "equals()"-Methode
 - ⇒ viele überladene Varianten (double, long, Object, delta, message)
 - ◆ `assertSame(Object expected, Object actual)`
 - ⇒ Identität: Parameter verweisen auf das selbe Objekt
 - ◆ `assertNull(Object arg)`
 - ⇒ arg muss null sein
 - ◆ `assertNotNull(Object arg)`
 - ⇒ arg darf nicht null sein
 - ◆ `fail()`
 - ⇒ schlägt immer fehl → Testen von Exceptions!
 - ◆ immer auch Varianten mit "String message" als zusätzlichem ersten Argument

Design Patterns in JUnit 3



Beispiel: Testdaten erstellen

- Testdaten zum Lesen aus Datei
 - ◆ Testdatei mit bekanntem Inhalt
 - ◆ 182 Zeichen lang

| Datei "data.txt" | | | | | | | |
|------------------|-------|----|----|----|------|------|----|
| Bradman | 99.94 | 52 | 80 | 10 | 6996 | 334 | 29 |
| Pollock | 60.97 | 23 | 41 | 4 | 2256 | 274 | 7 |
| Headley | 60.83 | 22 | 40 | 4 | 2256 | 270* | 10 |
| Sutcliffe | 60.73 | 54 | 84 | 9 | 4555 | 194 | 16 |

- Einbinden der Testdatei in setUp()
- Schließen der Testdatei in tearDown()

Besipiel: Testen der FileReader-Klasse

```
class FileReaderTester extends TestCase {  
  
    public FileReaderTester(String methodName) {  
        super(methodName);  
    }  
  
    private FileReader _input;  
  
    protected void setUp() {  
        try {  
            _input = new FileReader("data.txt");  
        } catch (FileNotFoundException e) {  
            throw new RuntimeException (e.toString());  
        }  
    }  
  
    protected void tearDown() {  
        try {  
            _input.close();  
        } catch (IOException e) {  
            throw new RuntimeException ("error on closing test file");  
        }  
    }  
  
    public void testRead() throws IOException {  
        char ch = '&';  
        for (int i=0; i<4; i++)  
            ch = (char) _input.read();  
        assert('d' == ch);  
    }  
}
```

Datei "data.txt"

| | | | | | | | |
|-----------|-------|----|----|----|------|------|----|
| Bradman | 99.94 | 52 | 80 | 10 | 6996 | 334 | 29 |
| Pollock | 60.97 | 23 | 41 | 4 | 2256 | 274 | 7 |
| Headley | 60.83 | 22 | 40 | 4 | 2256 | 270* | 10 |
| Sutcliffe | 60.73 | 54 | 84 | 9 | 4555 | 194 | 16 |

Beispiel: Testfall erweitern



Grenzbedingungen testen!

- erstes Zeichen
- letztes Zeichen
- "endOfFile"
- nach "endOfFile"

| Datei "data.txt" | | | | | | | |
|------------------|-------|----|----|----|------|------|----|
| Bradman | 99.94 | 52 | 80 | 10 | 6996 | 334 | 29 |
| Pollock | 60.97 | 23 | 41 | 4 | 2256 | 274 | 7 |
| Headley | 60.83 | 22 | 40 | 4 | 2256 | 270* | 10 |
| Sutcliffe | 60.73 | 54 | 84 | 9 | 4555 | 194 | 16 |

```
class FileReaderTester extends TestCase {

    public FileReaderTester(String methodName) {
        super(methodName);
    }

    private final int _fileLength = 182;
    private final int _endOfFile = -1;

    public void testReadBoundaries() throws IOException {
        assertEquals("read first char", 'B', _input.read());
        int ch;
        for (int i=1; i<_fileLength-1; i++)
            ch = _input.read();
        assertEquals("read last char", '6', _input.read());
        assertEquals("read at end", _endOfFile, _input.read());
        assertEquals("read past end", _endOfFile, _input.read());
    }
}
```


Beispiel: Testfall erweitern (2)



Grenzbedingungen testen!

➤ leere Datei

```
// Erweitertes Testdaten-Setup:

private FileReader _empty;

protected void setUp() { // overrides
    try {
        _input = new FileReader("data.txt");
        _empty = newEmptyFile(); // <-- added
    } catch (FileNotFoundException e) {
        throw new RuntimeException (e.toString());
    }
}

private FileReader newEmptyFile() throws IOException {
    File empty = new File ("empty.txt");
    FileOutputStream out = new FileOutputStream(empty);
    out.close();
    return newFileReader (empty);
}

// Added Tests:

public void testEmptyRead() throws IOException {
    assertEquals(_endOfFile, _empty.read());
}
```

Beispiel: Testfall erweitern (3)



Fehlerfälle testen!

- Testen ob beim Lesen aus einer nicht geöffneten Datei die erwartete Exception geworfen wird.

```
// Added Tests:  
  
public void testReadAfterClose() throws IOException {  
    _input.close(); // provoziere Fehler!  
    try {  
        _input.read(); // Leseversuch  
        fail(„No exception for read past end“); // Hierher sollten wir nicht gelangen  
    } catch (IOException io) {}  
}
```

- Prinzip: fail()-Assertion markiert die Stelle die nicht erreicht werden dürfte, falls die getestete Methode die erwartete Exception wirft.
- Das catch fängt die erwartete Exception.
- Falls eine andere Exception geworfen wird, wird sie nicht von dem Test abgefangen, sondern von JUnit als Error registriert.

Beispiel: Explizite Auswahl der Testfälle

- Test-Suite-Erstellung

- ◆ automatisch

- ◆ explizit

```
// Test mit Default-Test-Suite:
```

```
public static void main (String[] args) {  
    junit.textui.TestRunner.run (new TestSuite(FileReaderTester.class));  
}
```

```
// Test mit selbst angepasster Test-Suite:
```

```
public static void main(String[] args) {  
    junit.textui.TestRunner.run (suite());  
}
```

```
// Explizite Test-Suite-Erstellung:
```

```
public static Test suite() {  
    TestSuite suite = new TestSuite();  
    suite.addTest(new FileReaderTester("testRead"));  
    suite.addTest(new FileReaderTester("testReadAtEnd"));  
    suite.addTest(new FileReaderTester("testReadBoundaries"));  
    return suite;  
}
```

Nachteile von JUnit 3

- Tests müssen in eigener Klasse geschrieben werden und können nicht auf Interna der zu testenden Klasse zugreifen → man muss für die Tests `private` Zugriffsrechte aufweichen (auf `package` oder `public`)
- Zwang von `TestCase` zu erben → keine Möglichkeit, Tests voneinander erben zu lassen
- Feste Namenskonventionen für Methoden
- Aufwendige Erstellung von Suites

Nachtrag: Java Annotationen

Da JUnit 4 und 5 darauf basiert, sollten Sie wissen was Annotationen sind...

Java-Annotationen ► Nutzungs-Beispiele

@Entity

```
class Person { ... }
```

- Klassen-Annotation ohne Parameter
- Besagt, dass die Klasse eine Entity-Bean ist (→ <https://docs.oracle.com/javaee/6/tutorial/doc/bnbqa.html>)
- Wird zur Code-Generierung genutzt

```
myMethod(@NonNull String str) {...};
```

- Annotation einer Typ-Referenz
- Besagt, dass der Parameter „str“ nie den Wert „null“ übergeben bekommt
- Wird zur statischen Überprüfung des Codes genutzt

@SuppressWarnings("unchecked")

```
void myMethod() { ... }
```

- Methoden-Annotation mit nur einem Parameter namens „value“
- Besagt, dass der Compiler für die annotierte Methode keine „Unchecked Cast“-Warnungen generieren soll

@ClassPreamble (

```
author = "John Doe",  
date = "3/17/2002",  
currentRevision = 6,  
lastModified = "4/12/2004",  
reviewers = {"Alice", "Bob"}  
)
```

```
class MyClass { ... }
```

- Klassen-Annotation mit vielen Parametern
- Wird genutzt, um Dokumentation zu generieren

Java-Annotationen ► Definitions-Beispiel

Ein Annotationstyp wird als interface mit dem Präfix `@` definiert.

Er enthält nur getter-Methoden.

```
@interface ClassPreamble {  
    String author();  
    String date();  
    int currentRevision() default 1;  
    String lastModified() default "N/A";  
    String[] reviewers();  
}
```

- Definition des Annotations-Typs `@ClassPreamble`.
- Die Annotation auf der vorherigen Folie stellt eine Instanz dieses Typs dar, in der alle Werte explizit gesetzt wurden (die Default-Werte somit überschrieben wurden).
- Annotationen sind insofern **strukturierte, selbst-definierbare** Modifier, die es ermöglichen **Meta-Informationen über Programmelemente** bereitzustellen in einer Form die **maschinell interpretierbar** ist.

Es ist möglich Default-Werte zu definieren.

Java-Annotationen ► Zusammenfassung

- Annotationen sind selbst-definierbare, strukturierte „modifiers“ die (Meta-)Informationen ausdrücken über
 - ◆ Klassen und Interfaces
 - ◆ Felder und Methoden
 - ◆ Methodenparameter
 - ◆ Lokale Variablen
 - ◆ Typpräferenzen
- Sie werden zur Übersetzungszeit genutzt
 - ◆ vom Java-Compiler (`@Deprecated`, `@Override`, `@SuppressWarnings`)
 - ◆ von „Annotation Processing Tools“ die
 - ⇒ zusätzliche Checks durchführen (`@NonNull`, `@ReadOnly`, ...)
 - ⇒ automatisch Code generieren (`@Entity`, ...)
- Sie werden zur Laufzeit genutzt
 - ⇒ ... für alles was via Reflektion möglich ist ...
 - ⇒ ... unter anderem auch für **automatisiertes Testen**

JUnit 4 (→ <https://junit.org/junit4/>)

Nutzung von Java-Annotationen
Einführung von Assumptions

JUnit 4 ► Nutzung von Annotationen

Markierung von Testmethoden durch Java-Annotationen

- Keine Namenskonventionen erforderlich
- Testklassen müssen nicht mehr von TestCase abgeleitet werden
 - ⇒ Vererbung zwischen Testklassen möglich
- Testmethoden können in der zu testenden Klasse stehen
 - ⇒ Zugriff auf deren private Anteile möglich

Verwendete Annotationen:

- ◆ @BeforeClass ← setup vor allen Tests
- ◆ @AfterClass ← tear down nach allen Tests
- ◆ @Before ← setup vor jedem Test
- ◆ @After ← tear down nach jedem Test
- ◆ @Test ← Testmethode

```
@BeforeClass
public static void connectToMathServer() {
    ... // run for once before all test cases
}

@AfterClass
public static void closeMathServerConnection() {
    ... // run once after all test cases
}

@Before
public void createMathTestData() {
    simpleMath = new SimpleMath();
}

@After
public void resetMathTestData() {
    simpleMath = null;
}

@Test
public void addition() {
    assertEquals(12, simpleMath.add(7, 5));
}

@Test
public void subtraction() {
    assertEquals(9, simpleMath.substract(12, 3));
}
```

JUnit 4 ► Nutzung von Annotationen (Fortsetzung)

- Exceptions

- ◆ Parameter „expected“
- ◆ Angabe der erwarteten Exception

```
@Test(expected = ArithmeticException.class)
public void divisionWithException() {
    simpleMath.divide(1, 0); // divide by zero
}
```

- Timeouts

- ◆ Parameter „timeout“
- ◆ Angabe nach wieviel Millisekunden der Test abgebrochen wird

```
@Test(timeout = 1000)
public void infinity() {
    while (true);
}
```

Mehrfache Annotationen des gleichen Elementes sind erlaubt



- Deaktivierte Tests

- ◆ Annotation „ignore“
- ◆ Erläuterung als Parameter

```
@Ignore("Multiplication not implemented")
@Test
public void multiplication() {
    assertEquals(15, simpleMath.multiply(3, 5));
}
```

JUnit 4 ► Assertions mit „AssertThat“

- Lesbarere Assertion Syntax:
assertThat(**Subjekt**,
 Prädikat(**Objekt**))
- Reiche Library an Prädikat-Methoden.
- Inspiriert von „Hamcrest“
(<http://hamcrest.org/JavaHamcrest/tutorial>)

```
import static org.junit.Assert.assertThat ;

@Test
public void testAssertThatHasItemsContainsString() {
    assertThat(Arrays.asList("one", "two", "three"),
               hasItems("one", "three"));
}

@Test
public void testAssertThatBothContainsString() {
    assertThat("albumen",
               both(containsString("a")).and(containsString("b")));
}

@Test
public void testAssertThatEveryItemContainsString() {
    assertThat(Arrays.asList(new String[] { "fun", "ban", "net" } ),
               everyItem(containsString("n")));
}
```

JUnit 4 ▶ Assumptions ▶ Motivation


Problem

- Auf einem Betriebssystem auf dem der File Separator nicht „/“ ist würde nebenstehender Test einen Fehler melden...
- ... der aber nicht daran liegt, dass die Software nicht korrekt ist, sondern, dass in der Assertion eine falsche Annahme steckt.

```
import static org.junit.Assume.*

@Test public void configFilenameIsUsername() {

    assertThat( new User(„john“).configFileName(),
                is("configfiles/john.cfg")
    );
}
```



JUnit 4 ▶ Assumptions

Lösung

- Assumptions machen Annahmen unter denen die Tests geschrieben wurden explizit
- Verletzte Annahmen (z.B. File Separator is „/“) werden nicht als Fehler gewertet.
- Wenn eine Annahme (Assumption) fehl schlägt, wird der Test als deaktiviert (@ignored) behandelt

```
import static org.junit.Assume.*

@Test public void configFileNamesUsernameUnix() {
    assumeThat( File.separatorChar,
                is('/')
    );
    assertThat( new User("optimus").configFileName(),
                is("configfiles/optimus.cfg")
    );
}

@Test public void configFileNamesUsernameWin() {
    assumeThat( File.separatorChar,
                is('\\')
    );
    assertThat( new User("optimus").configFileName(),
                is("configfiles\\optimus.cfg")
    );
}
```

JUnit 4 Beispiel

Besipiel: Testen der FileReader-Klasse

```
class FileReaderTester {  
  
    private FileReader _input;  
  
    @Before void openTestFile() {  
        try {  
            _input = new FileReader("data.txt");  
        } catch (FileNotFoundException e) {  
            throw new RuntimeException (e.toString());  
        }  
  
    @After void closeTestFile() {  
        try {  
            _input.close();  
        } catch (IOException e) {  
            throw new RuntimeException ("error on closing test file");  
        }  
    }  
  
    @Test  
    public void testRead() throws IOException {  
        char ch = '&';  
        for (int i=0; i<4; i++)  
            ch = (char) _input.read();  
        assert('d' == ch); // JUnit 3,4  
        assertThat(ch, is('d')); // JUnit 4  
    }  
}
```

Datei "data.txt"

| | | | | | | | |
|-----------|-------|----|----|----|------|------|----|
| Bradman | 99.94 | 52 | 80 | 10 | 6996 | 334 | 29 |
| Pollock | 60.97 | 23 | 41 | 4 | 2256 | 274 | 7 |
| Headley | 60.83 | 22 | 40 | 4 | 2256 | 270* | 10 |
| Sutcliffe | 60.73 | 54 | 84 | 9 | 4555 | 194 | 16 |

Beispiel: Testfall erweitern



Grenzbedingungen testen!

- ◆ erstes Zeichen
- ◆ letztes Zeichen
- ◆ "endOfFile"
- ◆ nach "endOfFile"

| Datei "data.txt" | | | | | | | |
|------------------|-------|----|----|----|------|------|----|
| Bradman | 99.94 | 52 | 80 | 10 | 6996 | 334 | 29 |
| Pollock | 60.97 | 23 | 41 | 4 | 2256 | 274 | 7 |
| Headley | 60.83 | 22 | 40 | 4 | 2256 | 270* | 10 |
| Sutcliffe | 60.73 | 54 | 84 | 9 | 4555 | 194 | 16 |

```
class FileReaderTester {  
  
    ...  
  
    private final int _fileLength = 182;  
    private final int _endOfFile = -1;  
  
    @Test  
    public void testReadBoundaries() throws IOException {  
        assertEquals("read first char", 'B', _input.read());  
        int ch;  
        for (int i=1; i<_fileLength-1; i++)  
            ch = _input.read();  
        assertEquals("read last char", '6', _input.read());  
        assertEquals("read at end", _endOfFile, _input.read());  
        assertEquals("read past end", _endOfFile, _input.read());  
    }  
}
```

Beispiel: Testfall erweitern



Grenzbedingungen testen!

- ◆ erstes Zeichen
- ◆ letztes Zeichen
- ◆ "endOfFile"
- ◆ nach "endOfFile"

| Datei "data.txt" | | | | | | | |
|------------------|-------|----|----|----|------|------|----|
| Bradman | 99.94 | 52 | 80 | 10 | 6996 | 334 | 29 |
| Pollock | 60.97 | 23 | 41 | 4 | 2256 | 274 | 7 |
| Headley | 60.83 | 22 | 40 | 4 | 2256 | 270* | 10 |
| Sutcliffe | 60.73 | 54 | 84 | 9 | 4555 | 194 | 16 |

```
class FileReaderTester {  
  
    ...  
  
    private final int _fileLength = 182;  
    private final int _endOfFile = -1;  
  
    @Test  
    public void testReadBoundaries() throws IOException {  
        assertThat(_input.read(), is('B'));  
        int ch;  
        for (int i=1; i<_fileLength-1; i++)  
            ch = _input.read();  
        assertThat(_input.read(), is('6'),);  
        assertThat(_input.read(), is(_endOfFile) );  
        assertThat(_input.read(), is(_endOfFile) );  
    }  
}
```

Beispiel: Testfall erweitern (2)



Grenzbedingungen testen!

◆ leere Datei

```
// Erweitertes Testdaten-Setup:

private FileReader _empty;

@Before void setUp() {
    try {
        _input = new FileReader("data.txt");
        _empty = newEmptyFile(); // <-- added
    } catch (FileNotFoundException e) {
        throw new RuntimeException (e.toString());
    }
}

private FileReader newEmptyFile() throws IOException {
    File empty = new File ("empty.txt");
    FileOutputStream out = new FileOutputStream(empty);
    out.close();
    return newFileReader (empty);
}

// Zusätzlicher Test:
@Test
public void testEmptyRead() throws IOException {
    assertEquals(_endOfFile, _empty.read());
}
```

Beispiel: Testfall erweitern (2)



Grenzbedingungen testen!

◆ leere Datei

```
// Erweitertes Testdaten-Setup:

private File _empty;

@Before void setUp() {
    try {
        _input = new FileReader("data.txt");
        _empty = newEmptyFile(); // <-- added
    } catch (FileNotFoundException e) {
        throw new RuntimeException (e.toString());
    }
}

private FileReader newEmptyFile() throws IOException {
    File empty = new File ("empty.txt");
    FileOutputStream out = new FileOutputStream(empty);
    out.close();
    return newFileReader (empty);
}

// Zusätzlicher Test:
@Test
public void testEmptyRead() throws IOException {
    assertThat(_empty.read(), is(_endOfFile) );
}
}
```

JUnit Demo

Kurze Demo von JUnit 3, 4, 5: Kreditverlaufsberechnung

Tilgungsplan Annuitätendarlehen

| (M) | Rate | Zins | Tilgung | Restschuld |
|-----|----------|--------|----------|------------|
| 1 | 1.887,12 | 416,67 | 1.470,46 | 98.529,54 |
| 2 | 1.887,12 | 410,54 | 1.476,58 | 97.052,96 |
| 3 | 1.887,12 | 404,39 | 1.482,74 | 95.570,22 |
| 4 | 1.887,12 | 398,21 | 1.488,91 | 94.081,31 |
| 5 | 1.887,12 | 392,01 | 1.495,12 | 92.586,19 |
| 6 | 1.887,12 | 385,78 | 1.501,35 | 91.084,84 |
| 7 | 1.887,12 | 379,52 | 1.507,60 | 89.577,24 |
| 8 | 1.887,12 | 373,24 | 1.513,88 | 88.063,36 |
| 9 | 1.887,12 | 366,93 | 1.520,19 | 86.543,16 |
| 10 | 1.887,12 | 360,60 | 1.526,53 | 85.016,64 |
| 11 | 1.887,12 | 354,24 | 1.532,89 | 83.483,75 |
| 12 | 1.887,12 | 347,85 | 1.539,27 | 81.944,47 |

Verlaufsplan, der zeigt, wie von Zahlung zu Zahlung der Zins- und Tilgungsanteil der Raten sich in Abhängigkeit von der verbleibenden Restschuld verändert.

**Demo-Code für jUnit 3, 4, 5:
Siehe Link in Folien-Tabelle
auf der Vorlesungs-Website**

Spock

Kritik an JUnit

- Assertions sind „unnatürlich“
 - ◆ Warum extra assertions, wenn man alle Bedingungen (0, ==, <, >, ...) sowieso schon ausdrücken kann?
- Idee
 - ◆ Sprache vereinfachen!
 - ◆ Sprache nur für Testing → „Domain Specific Language“ (DSL)
 - ◆ Trennung
 - ⇒ Testspezifische Sprache (expect, when, then, ...) → s. nächste Seite
 - ⇒ Übliche Vergleichsoperatoren

Spock

- Spezifikationssprache (DSL) die an natürlicher Sprache orientiert ist
- Annotation “def“ für Definitionen von
 - ◆ Variablen
 - ◆ Testmethoden
- Annotation “expect“, “when“ und “then“ für Bedingungen
- keine Assertions, sondern übliche Vergleichs-Operatoren ==, !=, <, ...

JUnit

```
public class Beispiel {  
  
    int a = 2;  
    int b = 1 + 1;  
  
    @Test  
    void compare_two_numbers_success() {  
        assertEquals(a, b);  
    }  
}
```

Spock

```
class Beispiel extends Specification {  
  
    def a = 2  
    def b = 1 + 1  
  
    def "compare_two_numbers_success"() {  
        expect:  
        (a == b)  
    }  
}
```

Spock: Semantik

- **When/Then**

- ◆ **When** = „Stimulus“ = Anweisungen, die das System in den Zustand bringen in dem die Bedingungen im Then-Teil gelten müssen
- ◆ **Then** = Bedingungen, die das erwartetes Ergebnis (Orakel) ausdrücken
- ◆ Verwendung für Operationen mit Seiteneffekten

```
when:  
stack.push(elem)  
  
then:  
!stack.empty  
stack.size() == 1  
stack.peek() == elem
```

- **Expect**

- ◆ **Expect** = Stimulus und Orakel zusammen
- ◆ Kompakter, klarer, weniger Schreibaufwand
- ◆ Verwendung für (seiteneffektfreie) Funktionen

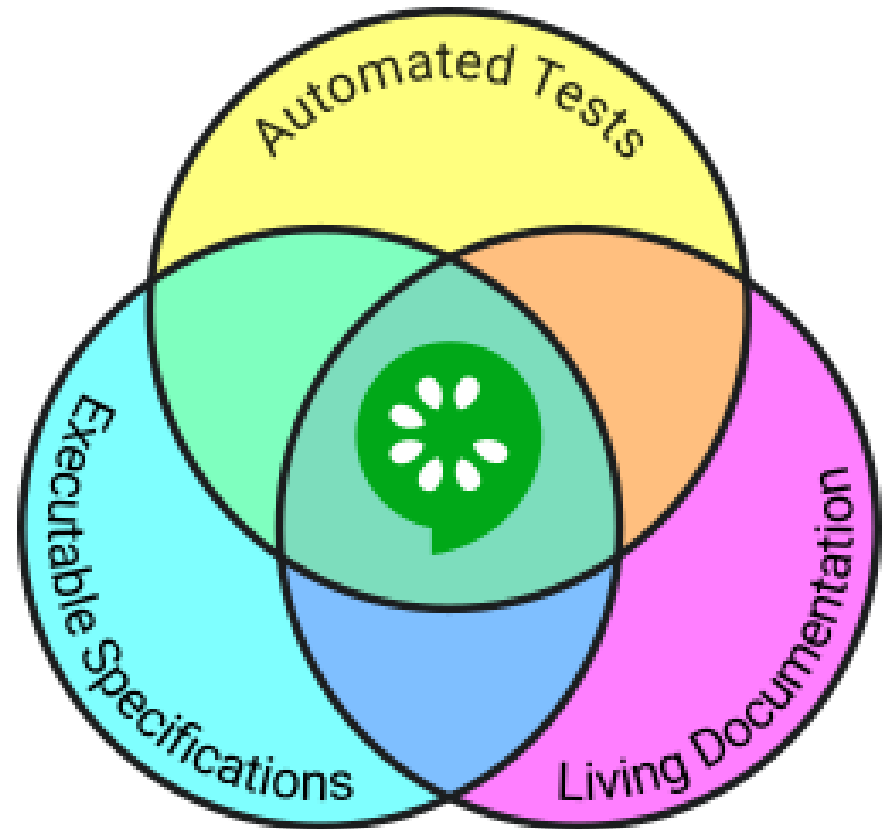
```
expect:  
Math.max(1, 2) == 2
```

anstatt

```
when:  
def x = Math.max(1, 2)  
then: x == 2
```

Cucumber

Natürlichsprachige Verhaltensspezifikation und automatisiertes funktionales Testing des Gesamtsystems durch Endanwender

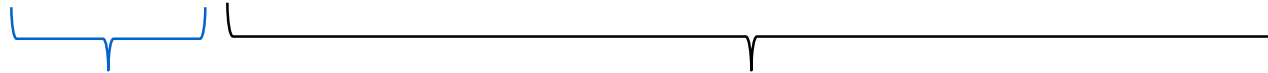


<https://github.com/cucumber/cucumber>

Cucumber: Funktionales Testing für Endanwender

Ein Testfall in Cucumber:

Feature – Login functionality for a social networking site.
Given I am a social networking site user.
When I enter username as `username1`.
And I enter password as `password1`.
Then I should be redirected to the home page of the site.



Gherkin

Natürliche Sprache

(DSL für Testing)



😊 Von Endanwendern schreib- und lesbar 😊

Cucumber

Feature File

- Spezifiziert Testfälle in natürlicher Sprache
- Von und für Endbenutzer

```
Feature: We want to compare two numbers
```

```
Scenario: We compare two numbers that are equal and the Test will succeed
```

```
When: We compare the numbers 2 and (1 + 1)
```

```
Then: The result will be true
```

Run File

- Führt Testfälle eines Feature files aus
- Von Programmierer bereitgestellt

```
@RunWith(Cucumber.class)  
@CucumberOptions(features="src/test/resources/Beispiel.feature")  
public class test {}
```

Die Cucumber-Magie: Step Definition File

```
package Annotation;
import org.openqa.selenium.By;
...
import cucumber.annotation.en.When;

public class annotation {
    WebDriver driver = null;

    @Given("I am on Facebook login page")
    public void goToFacebook() {
        driver = new FirefoxDriver();
        driver.navigate().to("https://www.facebook.com/");
    }

    @When("I enter username as {word}")
    public void enterUsername(String arg1) {
        driver.findElement(By.id("email")).sendKeys(arg1);
    }
}
```

Test-First und Continuous Testing

Test-Driven Development
Continuous Testing

Wann soll man Modul-Tests schreiben?

- Wenn die Klasse fertig ist?
 - ◆ Testen bevor andere damit konfrontiert werden. ← Spätestens dann!
- Parallel zur Implementierung der Klasse
 - ◆ Testen um eigene Arbeit zu erleichtern.
- Black-box Tests schon vor der Implementierung der Klasse!
 - **TDD: Test-Driven Development!**
 - ◆ Konzentration auf Anforderungen & Interface statt Implementierung
 - ◆ Durch Nachdenken über Testfälle Design-Fehler finden bevor man sie implementiert!
 - ◆ Tests sind während der Implementierung immer verfügbar
 - ⇒ Liefern laufendes Feedback und Erfolgskontrolle
 - ◆ Zusätzliche White-box-Tests nur zur Verbesserung der Testabdeckung und vor Debugging (für jeden gemeldeten Fehler)



„Continuous Testing“

- Beobachtung
 - ◆ Je kürzer das Intervall zwischen Änderung und Test ist, um so schneller ist die Fehlerquelle lokalisierbar
- Idee
 - ◆ Tool lässt Tests nach jeder Änderung im Hintergrund laufen
 - ◆ Programmierer konzentriert sich voll auf Entwicklungsaufgaben
 - ⇒ muss nur noch auf Testfehlschläge reagieren, nicht mehr selbst testen
 - ◆ Unaufdringliches Feedback
 - ⇒ Fehlerübersicht im „Problem View“
 - ⇒ Fehlermarker in fehlgeschlagenen Tests
 - ⇒ junit-Fenster nur bei Bedarf (Stack-Trace-Anzeige)
- Continuous Testing Infos und Tools
 - ◆ <http://groups.csail.mit.edu/pag/continouostesting/>
 - ◆ „Infinittest“ (GPL Lizenz): <http://infinittest.org/>

„Continuous Testing“

► Infinitest

```
public void testTopThreeIntsUnsorted() {  
    Integer one = new Integer(1);  
    Integer two = new Integer(2);  
    Integer three = new Integer(3);  
    Integer four = new Integer(4);  
    Integer five = new Integer(5);  
}
```

Doppel-Klick

| Description | Resource | In Folder |
|--|-----------------|------------|
| Test failure: testTopThreeIntsUnsorted(TopTenTest) | TopTenTest.java | topten/src |

- Go To
- Show in Navigator
- Copy
- Paste
- Delete
- Select All
- Quick Fix
- Rerun Tests
- Delete All Failures
- Delete Marker
- View Trace**
- Properties

Problems Javadoc Declaration Console JUnit

Finished after 0.031 seconds

Result:

CT Launch For Project topten

Runs: 4/4 Errors: 0 Failures: 1

Failures Hierarchy

testTopThreeIntsUnsorted - topten.TopTenTest

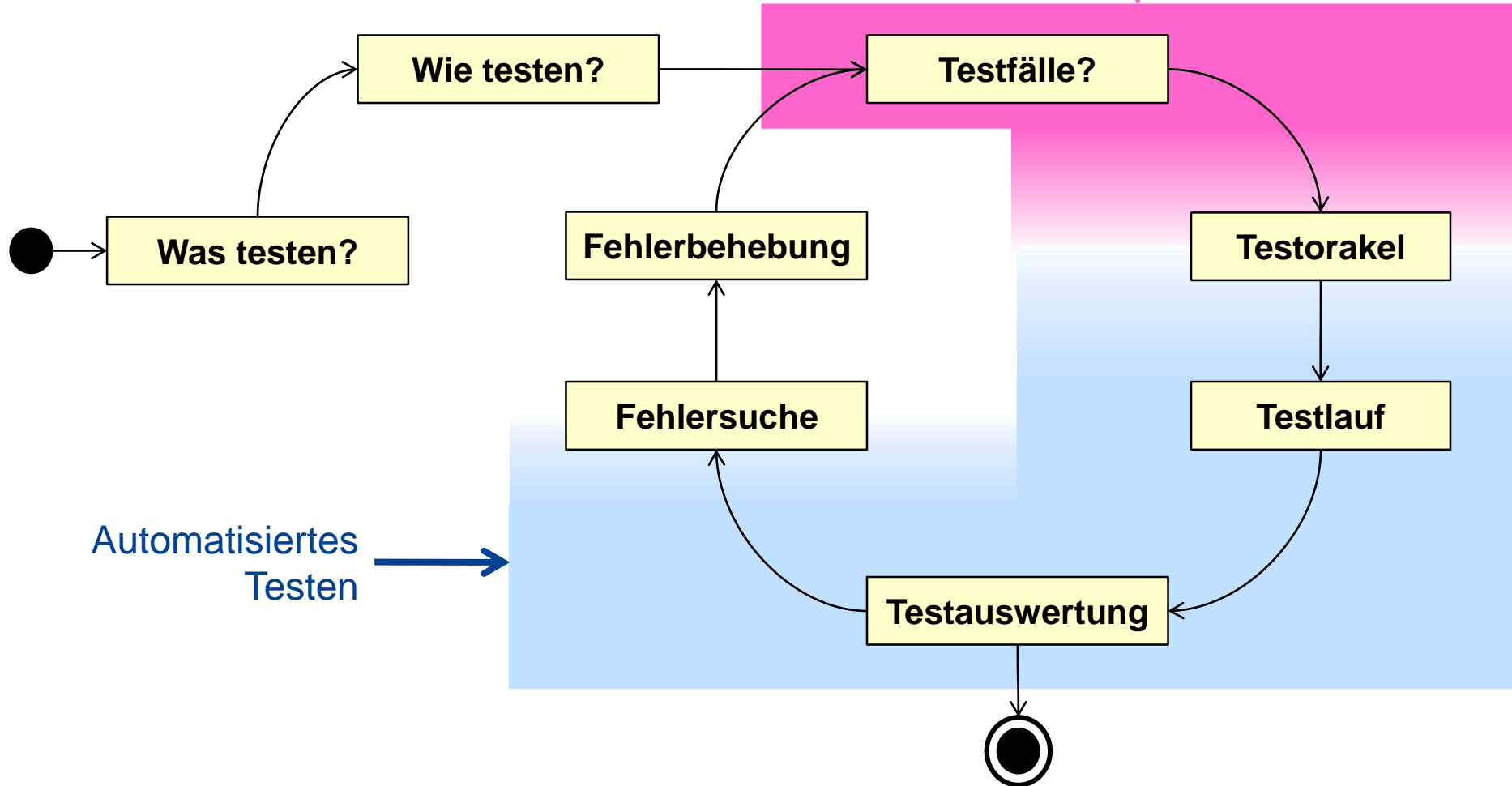
Failure Trace

```
junit.framework.AssertionFailedError: expected: <[1, 2, 3]> but  
at topten.TopTenTest.testTopThreeIntsUnsorted(TopTenTest.ja  
at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Metho  
at sun.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(Unknown Sourc
```

Automatisierte Testgenerierung

Automatisierte Testerzeugung

Automatisierte
Testerzeugung



Automatisierte Testgenerierung mit T3

- Idee

- ◆ Schreiben von Code laut Design-by-Contract
- ◆ Testfälle (= Aufrufsequenzen) werden generiert!
- ◆ Überprüfung von Vorbedingungen, Nachbedingungen und Invarianten ersetzt Orakel

- Umsetzung

- ◆ T3 framework: <http://code.google.com/p/t2framework/>

- DBC in T3

- ◆ Vorbedingungen durch Java Assertions mit postfix : "PRE" spezifizieren
 - ⇒ `assert !s.isEmpty() : "PRE" ;`
- ◆ Nachbedingung durch Java Assertions mit postfix : „POST" spezifizieren
 - ⇒ `assert s.isEmpty() : "POST" ;`
- ◆ Klasseninvarianten durch spezielle Methode spezifizieren
 - ⇒ `private boolean classinv__() { return s.isEmpty() || s.contains(max) ; }`

Automatisierte Testgenerierung mit T3

- Testfallgenerierung
 - ◆ Beliebige Aufrufsequenzen von Methoden aus der zu testenden Klasse
 - ◆ Hohe Anzahl an Sequenzen (Hunderte)
- Testlauf
 - ◆ Sequenzen ausführen, inklusive Assertion-Auswertung
 - ⇒ Invarianten sowohl vor als auch nach jedem Aufruf
- Bericht
 - ◆ Gesamtzahl der Sequenzen
 - ◆ Sequenzen die durchlaufen, für die aber Assertions fehlschlagen
 - ◆ Sequenzen die Exceptions werfen (\neq AssertionException)

T3-Beispiel: Sortierte Integer-Liste

```
public class SortedIntegerList {  
  
    private LinkedList<Integer> s ;  
    private Integer max ;  
  
    public SortedList() { s = new LinkedList<Integer>() ; }  
  
    public void insert(Integer x) {  
  
        int i = 0 ;  
        for (Integer y : s) {  
            if (y >x) break ;  
            i++ ;  
        }  
        s.add(i,x) ;  
        if (max==null || x < max) max = x ; // ← Fehler: Sollte x > max sein!  
    }  
  
    public Integer get() {  
  
        Integer x = max ;  
        s.remove(max) ;  
        if (s.isEmpty()) max = null ;  
        else max = s.getLast() ;  
  
        return x ;  
    }  
}
```

T3-Beispiel: Spezifikationen im Code

```
public class SortedIntegerList {

    private LinkedList<Integer> s ;
    private Integer max ;

    public SortedList() { s = new LinkedList<Integer>(); }

    private boolean classinv__() { return s.isEmpty() || s.contains(max) ; }           // Invariant

    public void insert(Integer x) {
        assert x!=null : "PRE";
        int i = 0 ;
        for (Integer y : s) {
            if (y >x) break ;
            i++ ;
        }
        s.add(i,x) ;
        if (max==null || x < max) max = x ; // ← Fehler: Sollte x > max sein!
    }

    public Integer get() {
        assert !s.isEmpty() : "PRE" ;                                               // Pre-condition
        Integer x = max ;
        s.remove(max) ;
        if (s.isEmpty()) max = null ;
        else max = s.getLast() ;
        assert s.isEmpty() || x >= s.getLast() : "POST";                             // Post-condition
        return x ;
    }
}
```


Testen mit T3

- Aufruf von T3

```
java -ea -cp T3.jar Sequenic.T3.T3Cmd --showexc Examples.SimpleIntSortedList
```

enable
assertions

use
T3

show first failed
execution sequence

class to
be tested

- Ergebnis

```
Suite size : 36 -- T3 generated a set of 302 test-sequences
Average length : 8.972222 -- the average length of sequences,
                          in number of steps
Violating : 10 -- error found
Invalid : 1 -- number of invalid test-sequences
Failing : 0 -- number of failing/broken test-sequences
Runtime : 9 ms
```

```
... erste Sequenz die zu einer Assertion-Verletzung führte (aus Platzgründen
weggelassen - siehe http://uprime815.bitbucket.org/t3/docs/manual.html#toc0)
...
```

Unit Testing – Goldene Regeln

Unit Tests: Empfehlungen



Automatisierung

- ◆ Stelle sicher, daß alle Tests automatisiert ablaufen und ihre eigenen Ergebnisse überprüfen.



Ausdauer

- ◆ Führe Deine Tests regelmäßig durch.
- ◆ Teste nach jedem Kompilieren - mindestens einmal täglich.



Zuerst testen, dann debuggen

- ◆ Erhältst Du einen Fehlerbericht, schreibe erst einen Test, der den Fehler sichtbar macht.



Grenzbedingungen testen

- ◆ Konzentriere Deine Tests auf Grenzbedingungen, wo sich Fehler leicht einschleichen können.



Fehlerbehandlung testen

- ◆ Vergiss nicht zu testen, ob im Fehlerfall eine Exception ausgelöst wird.



Kein Perfektionismus

- ◆ Lieber unvollständige Test benutzen, als vollständige Tests nicht fertig bekommen.

Unit Tests: Empfehlungen



„Es gibt nichts Gutes, außer man tut es!“ (Erich Kästner)

- ◆ Tests können **nicht alle** Fehler finden.
- ◆ Lassen Sie sich davon nicht abhalten die paar Tests zu schreiben, die bereits **die meisten** Fehler finden!

Testen von GUIs

GUI (Graphical User Interface)

- Hierarchie von “Widgets”
 - ◆ Widget W_i = graphisches Objekts mit einer Menge von
 - ⇒ Eigenschaften (‘properties’ p_{ij}) mit jeweils eigenem
 - ⇒ Diskretem Wert (value v_{ij}) zur Laufzeit
- GUI Zustand (State) $S_t = \{\dots, (w_i, p_{ij}, v_{ij}), \dots\}$
 - ◆ Werte aller Eigenschaften aller Widgets zum Zeitpunkt t
- GUI Ereignis (Event) E
 - ◆ Initiiert transition aus Zustand S zu Zustand S' .

GUI-Testing Herausforderungen

- Protokollierung
 - ◆ GUI-Zustände erfassen
 - ◆ GUI-Übergänge verfolgen
- Automatisiertes Testen
 - ◆ Problem mit Zustandsexplosion
 - ◆ Explosion von Eventsequenzen, die den gleichen Effekt haben
- Technologabhängigkeit
 - ◆ Java AWT, Eclipse SWT, Web, Android, Win, MacOs, ...
- Automatisieren von GUI-Tests ist schwer
- Instandhaltung von GUI-Tests ist **sehr** schwer

GUI Testen ist schwer

I/O-Tests



GUI-Tests

- Methode Aufrufen
 - ◆ auf den Testobjekten
 - ◆ vom Test erstellt
- Input liefern
 - ◆ Argumente / globale Variablen
- Erwartungen prüfen
 - ◆ Rückgabewerte
- Technologieunabhängig
 - ◆ Methodenaufruf

- GUI-Event auslösen (z.B. Klick)
 - ◆ auf existierenden GUI-Komponenten
 - ◆ Komponenten müssen identifiziert werden!
- Input liefern
 - ◆ Textfelder füllen, ...
- Erwartungen prüfen
 - ◆ GUI-Struktur / -Aussehen
 - ◆ GUI-Verhalten
- Technologieabhängig
 - ◆ Java AWT, Eclipse SWT, Web, Android, Win, MacOs, ...

Testen von GUIs: Freie Tools

Jubula

- ◆ Von BREDEX GmbH Eclipse frei zur Verfügung gestellt
- ◆ Basis ihres kommerziellen Werkzeuges GUIDancer
- ◆ <http://eclipse.org/jubula/>

Zusammenfassung

- Automatisiertes Testen
 - ◆ Automatisiert Testlauf und Testauswertung
 - ◆ Ermöglicht Regressionstesting bei jeder Änderung
 - ◆ Continuous Testing → Inifinitest
- Test-Driven Development
 - ◆ Testfalldefinition bereits vor der Implementierung
 - ◆ Verbessertes Design und laufende Erfolgskontrolle
- JUnit
 - ◆ Assertion-Konzept für Spezifikation des Testorakels
 - ◆ Vereinfachte Testdefinition mit Annotationen (ab JUnit 4 / Java 5)
- Automatisierte Testgenerierung → T3
 - ◆ DBC-Spezifikation wird genutzt um Testfälle und Testorakel zu generieren

