

# Conditional Transformations

---

Fabian Noth

[noth@cs.uni-bonn.de](mailto:noth@cs.uni-bonn.de)

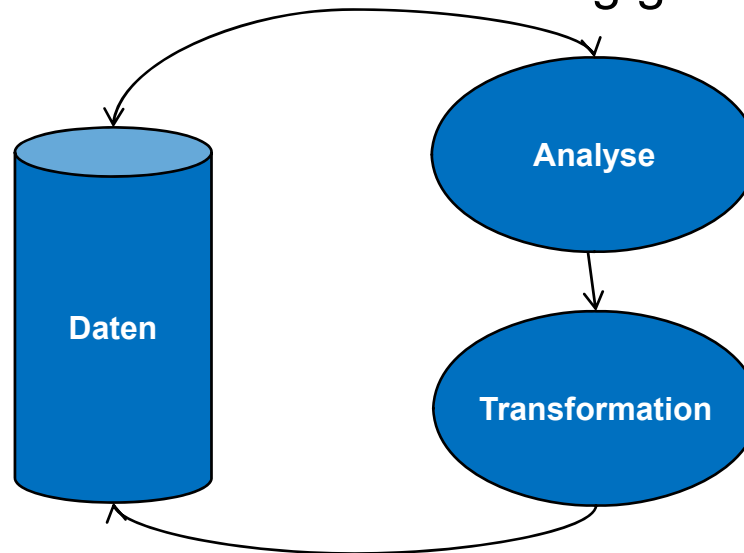
# Motivation

Wofür brauchen wir Modelltransformationen?

Wieso brauchen wir dafür CTs?

# Modelltransformationen

- Analyse und Transformation treten häufig gemeinsam auf

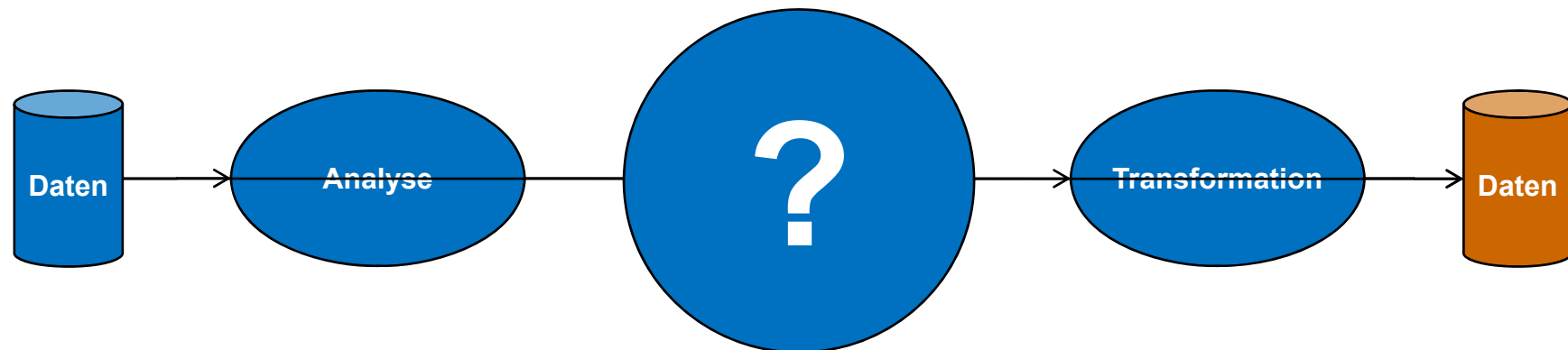


- Beispiele:
  - ◆ Compiler:
    - ⇒ Type-Checking (Analyse)
    - ⇒ Kompilieren (Transformation)
  - ◆ Refactorings
    - ⇒ Precondition-Checking (Analyse)
    - ⇒ Refactoring (Transformation)

# Wie machen wir das?

---

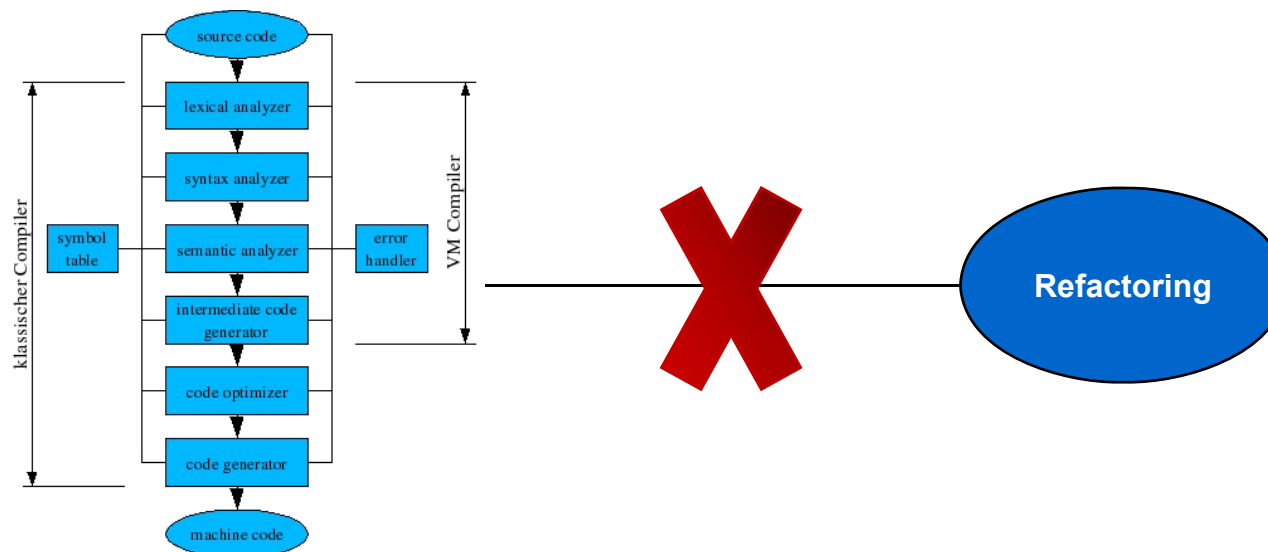
- ~~Analyse und Transformationen getrennt voneinander betrachten~~



- → Fazit: Beides in einem Gesamtsystem verbinden!

# Wie machen wir das?

- Anwendungsspezifische Verbindung von Analyse und Transformation
  - ◆ ~~Compiler~~
  - ◆ Refactorings in Eclipse



# Wie machen wir das?

- ~~Anwendungsspezifische Verbindung von Analyse und Transformation~~

- ◆ ~~Compiler~~

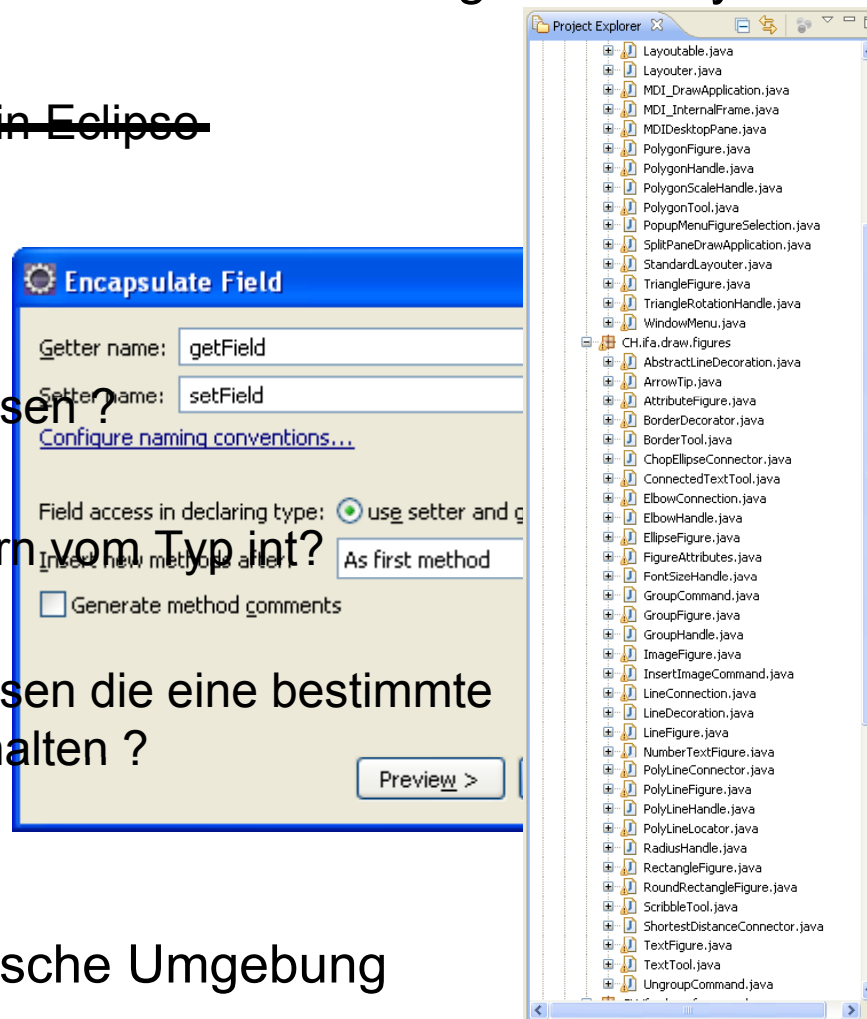
- ◆ ~~Refactorings in Eclipse~~

- ◆ auf allen Klassen?

- ◆ nur auf Feldern vom Typ int?

- ◆ auf allen Klassen die eine bestimmte Methode enthalten?

- → Fazit: Generische Umgebung



# Wie machen wir das?

---

- ~~Analyse und Transformationen getrennt voneinander betrachten~~
- ~~Anwendungsspezifische Verbindung von Analyse und Transformation~~
- Fazit: Generische Umgebung die Analyse und Transformation in einem System verbindet
- → Modelltransformation
- QVT
  - ◆ standardisierte Sprache für Modelltransformation
  - ◆ Bisher: Grundlagen
  - ◆ Jetzt:
    - ⇒ Kritik an QVT
    - ⇒ Aufzeigen einer besseren Alternative (Conditional Transformations)

# Erster Teil: Kritik an QVT

These: **QVT unterstützt keine historienabhängige Komposition**

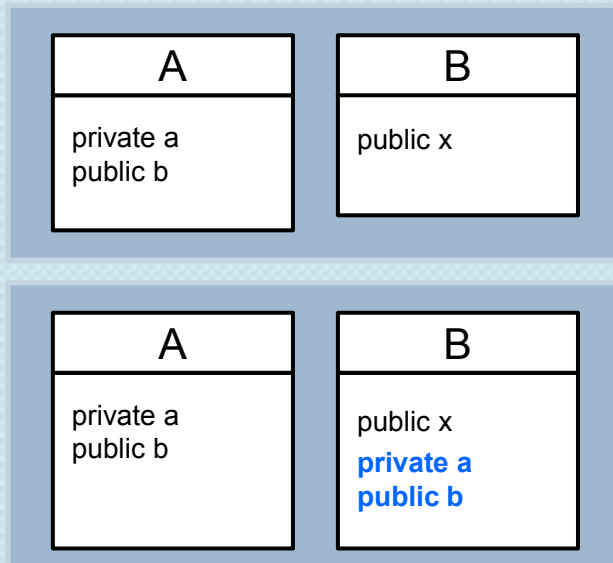
Folien aus Diplomanden Vortrag von Marcel Becker

"Model Driven Architecture: Modell-Transformationen mit Conditional Transformations"

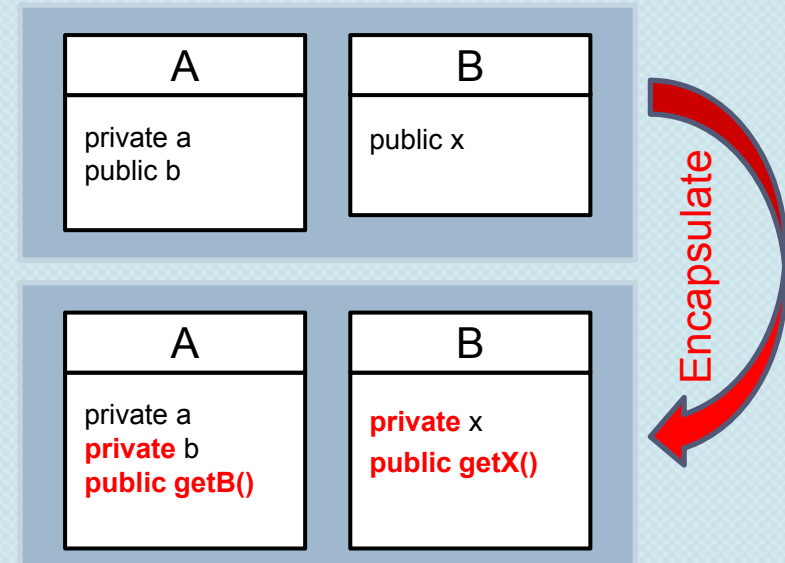


# Komposition: Existierende Transformationen

## Felder Kopieren



## Felder Kapseln

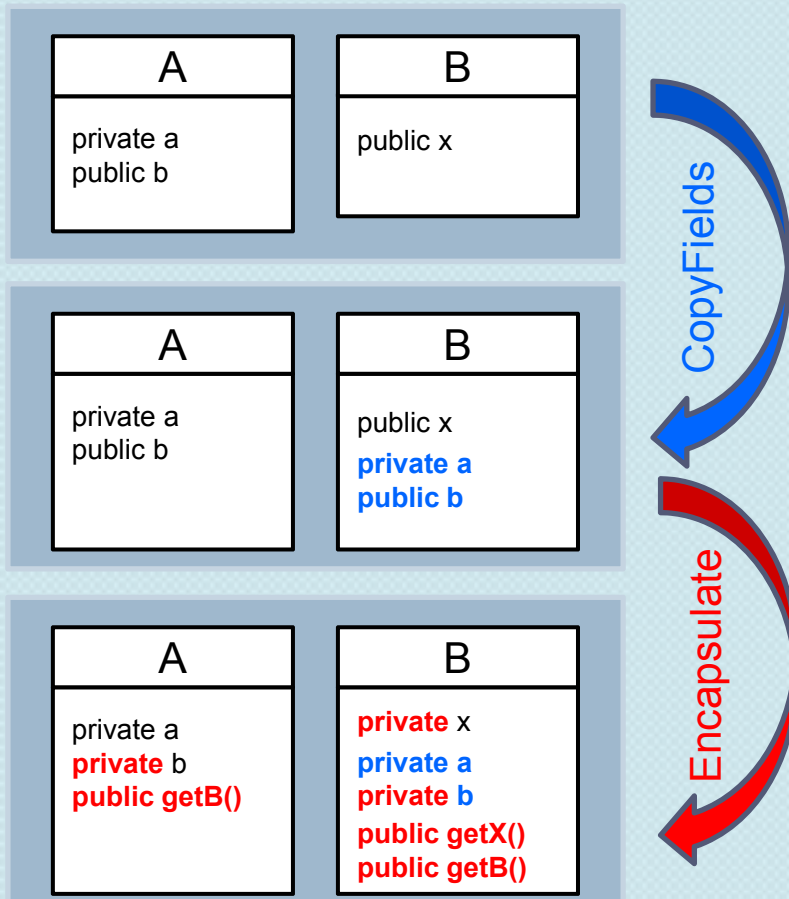


- Kopiert Felder aus einer Klasse in die andere

- Macht öffentliche Felder privat
- Erzeugt dafür Zugriffsmethoden

# Komposition: Naive Sequenz

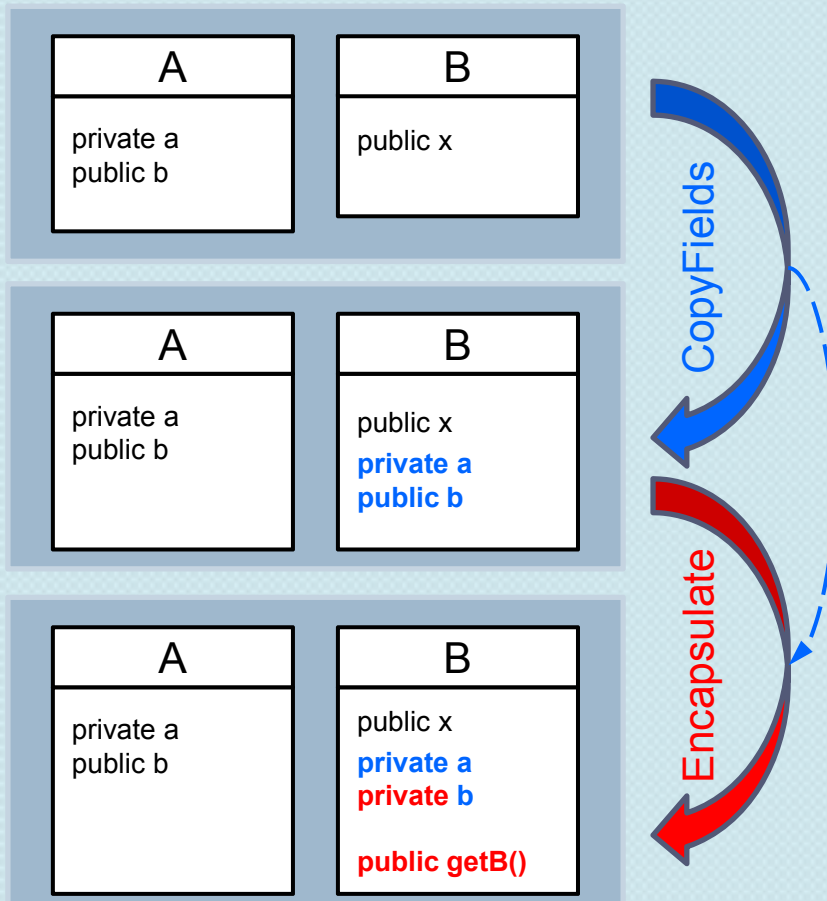
Felder kopieren und Felder einkapseln



- Auf dem Ergebnis von **CopyFields** wird **Encapsulate** ausgeführt
- ... unabhängig davon, welche Elemente kopiert wurden

# Komposition: Historienabhängige Sequenz

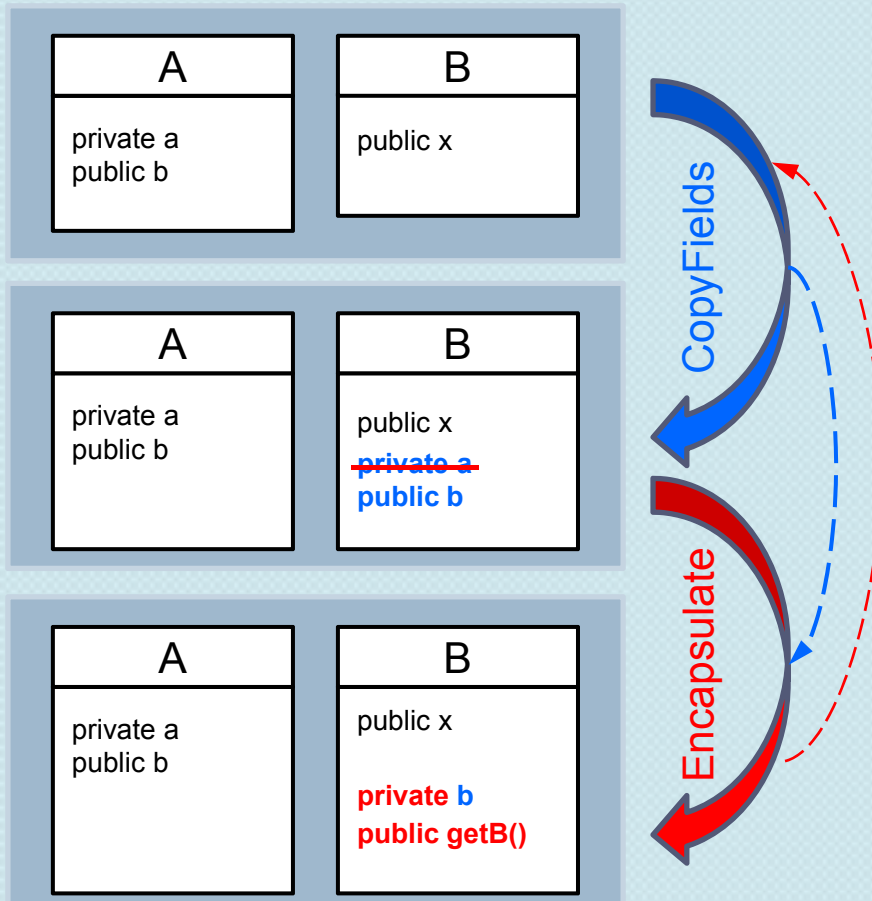
Felder kopieren und diese einkapseln



- Auf dem Ergebnis von `CopyFields` wird `Encapsulate` ausgeführt
- ... aber nur auf den Elementen, die kopiert wurden!

# Komposition: Bidirektionale Historienabhängigkeit

... und nur kapselbare Felder kopieren!



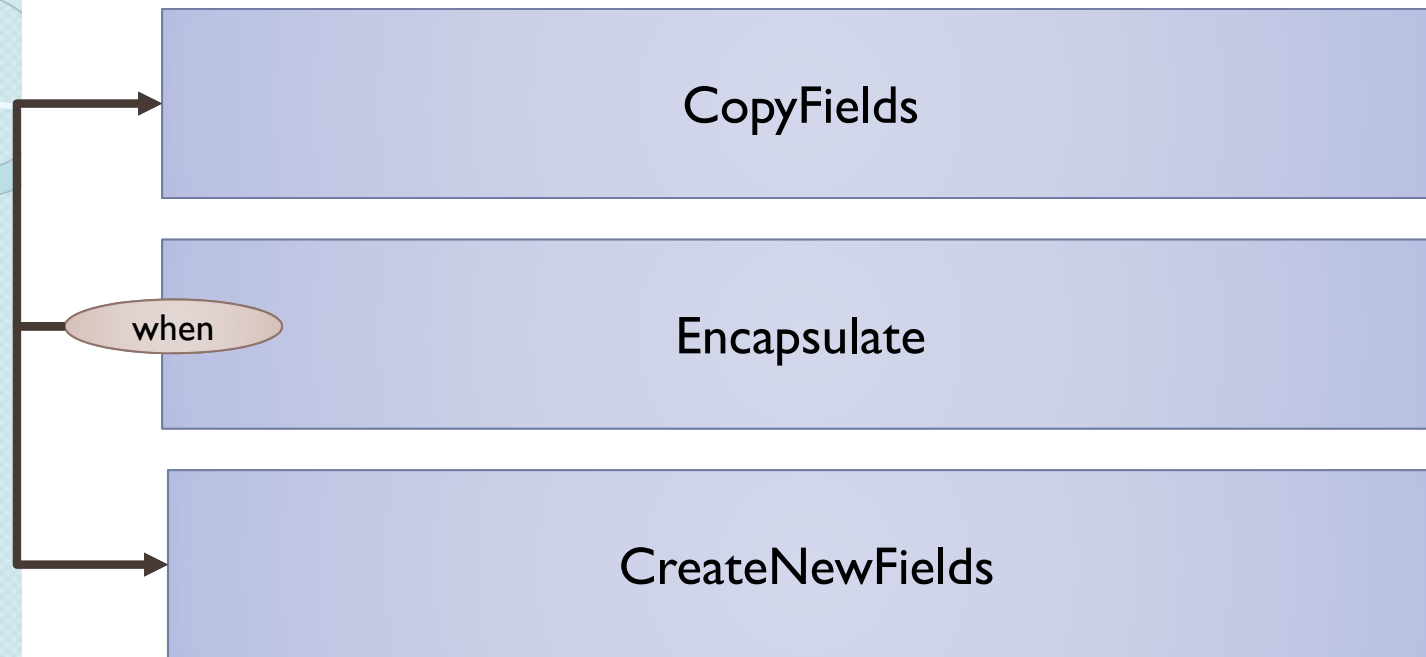
- **CopyFields** wird nur auf den Elementen ausgeführt, die gekapselt werden können
- dann wird **Encapsulate** ausgeführt
- ... aber nur auf den Elementen, die kopiert wurden!



# Ziel

- Diese Arten der Kompositionen durchführen
  - Historienabhängig (von der Vergangenheit)
  - Bidirektional Historienabhängig
- ohne bestehende Transformationen zu verändern
- ohne genauen Inhalt der Transformationen kennen zu müssen

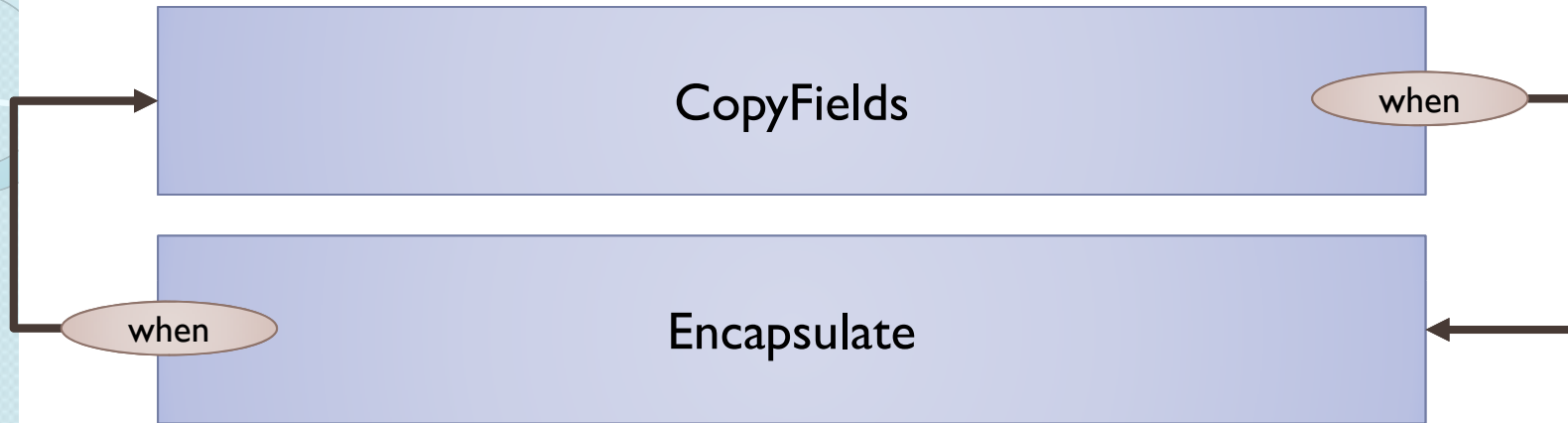
# QVT: Historienabhängige Sequenz



Encapsulate muss wissen, was vorher ausgeführt wurde

Transformation muss, je nachdem in welcher Sequenz sie steht, verändert werden

# QVT: Bidirektionale Abhängigkeit

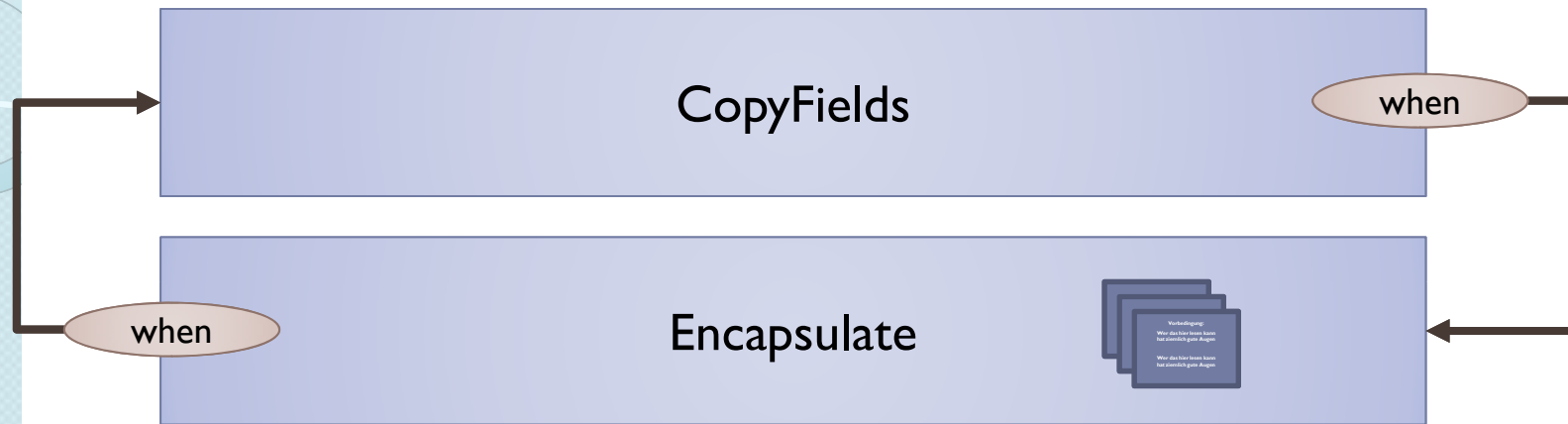


*Encapsulate* nur auf den Elementen ausführen, auf denen *CopyFields* bereits ausgeführt wurde

*CopyFields* nur auf den Elementen ausführen, auf denen *Encapsulate* bereits ausgeführt wurde

→ **das führt zu garnichts**

# QVT: Bidirektionale Abhängigkeit



einzelne Vorbedingungen aus *Encapsulate* rausziehen und in *CopyFields* prüfen  
(redundant)

Einfacher: komplett neue Transformation schreiben

*CopyAndEncapsulateFields*





# Fazit

- historienabhängige Komposition mit QVT nur schwer möglich
- bidirektionale historienabhängige Komposition nicht machbar
- Wir wollen:
  - System, welches historienabhängige Komposition unterstützt
    - Uni- und bidirektional
  - ohne bestehende Transformationen zu ändern
  - ohne wissen zu müssen, was die einzelne Transformation macht

# Teil 2: Bessere Alternative Conditional Transformations

Unterstützung für historienabhängige Komposition

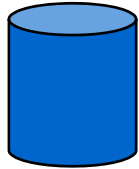
# Was sind Conditional Transformations?

---

- Ziel: Analyse und Transformationen an Programmen / Modellen
- Einheitliche Grundlage
- Basierend auf Logik
  - ◆ Programm als logische Faktenbasis
- Unabhängigkeit von zugrunde liegendem Programm
  - ◆ Kein Hintergrundwissen notwendig
- Komplexe Sequenzen
  - ◆ durch Kombination von einfachen CTs

# Überblick

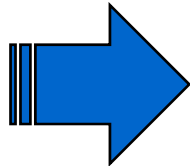
---



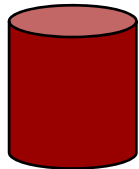
- Darstellung von Programmen
  - ◆ logische Faktenbasis



- Auswertung von Bedingungen (Conditions)
  - ◆ logische Ausdrücke auswerten



- Propagierung der Ergebnisse (Condition  $\rightarrow$  Transformation)
  - ◆ Belegungen für Variablen (Substitutionen) propagieren



- Ausführen der Transformation
  - ◆ Faktenbasis ändern

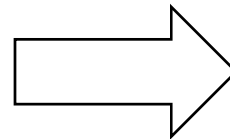
# Darstellung von Programmen

## Quelltext

```
class A {
    public int i;
    public double d;
    private float f;

    void m(int i)
    {
        m(i);
    }
}

class B {
    public int a;
    private int b;
    public boolean f;
}
```



## Faktenbasis

```
classT(1,0,'A')
fieldT(2,1,int,'i')
modifierT(2, 'public')
fieldT(3,1,double,'d')
modifierT(3, 'public')
fieldT(4,1,float,'f')
modifierT(4, 'private')

methodT(5,1,'m',[6],void, 7)
paramT(6,5,int,'i')
blockT(7,5)
...

classT(12,0,'B')
fieldT(13,12,int,'a')
modifierT(13, 'public')
fieldT(14,12,int,'b')
modifierT(14, 'private')
fieldT(15,12,boolean,'f')
modifierT(15, 'public')
```

# Condition Beispiel

---

- Vorbedingung für Felder kopieren
  - ◆ Feld existiert in Quellklasse aber nicht in Zielklasse

```
fieldT( _, SrcClass, _, FieldName ),  
not( fieldT( _, TargetClass, _, FieldName ))
```

- Vorbedingung für Getter-Methode erstellen
  - ◆ Feld existiert und ist public
  - ◆ Methode getFieldname() existiert in dieser Klasse nicht

```
fieldT(FieldID, ClassID, Type, FieldName ),  
modifierT(FieldID, 'public'),  
concat('get', FieldName, MethodName),  
not(methodT( _, ClassID, MethodName, [ ], _, _ ))
```

# Auswertung von Bedingungen

## Condition

**classT(1, 0, 'A')**

**fieldT(ID, 1, Type, Name )**

ID	Type	Name
2	int	i
3	double	d
4	float	f

**Substitutionsmenge  $\Theta$**

**classT(ID, Parent, 'C')**

## Faktenbasis

```
classT(1,0,'A')
fieldT(2,1,int,'i')
modifierT(2, 'public')
fieldT(3,1,double,'d')
modifierT(3, 'public')
fieldT(4,1,float,'f')
modifierT(4, 'private')

methodT(5,1,'m',[6],void, 7)
paramT(6,5,int,'i')
blockT(7,5)
...

classT(12,0,'B')
fieldT(13,12,int,'a')
modifierT(13, 'public')
fieldT(14,12,int,'b')
modifierT(14, 'private')
fieldT(15,12,boolean,'f')
modifierT(15, 'public')
```

# Auswertung von Bedingungen

## Condition

**classT(1, 0, 'A')**

**fieldT(ID, 1, Type, Name )**

ID	Type	Name
2	int	i
3	double	d
4	float	f

**Substitutionsmenge  $\mathbb{H}$**

**classT(ID, Parent, 'C')**

## Substitutionsmenge

• Substitutionsmenge besteht nur aus leerer Substitution

- ◆ Condition ist wahr, unabhängig von Variablen

• Substitutionsmenge beinhaltet Belegungen der Variablen

• leere Substitutionsmenge

- ◆ es gibt keine Substitution, die die Condition wahr macht



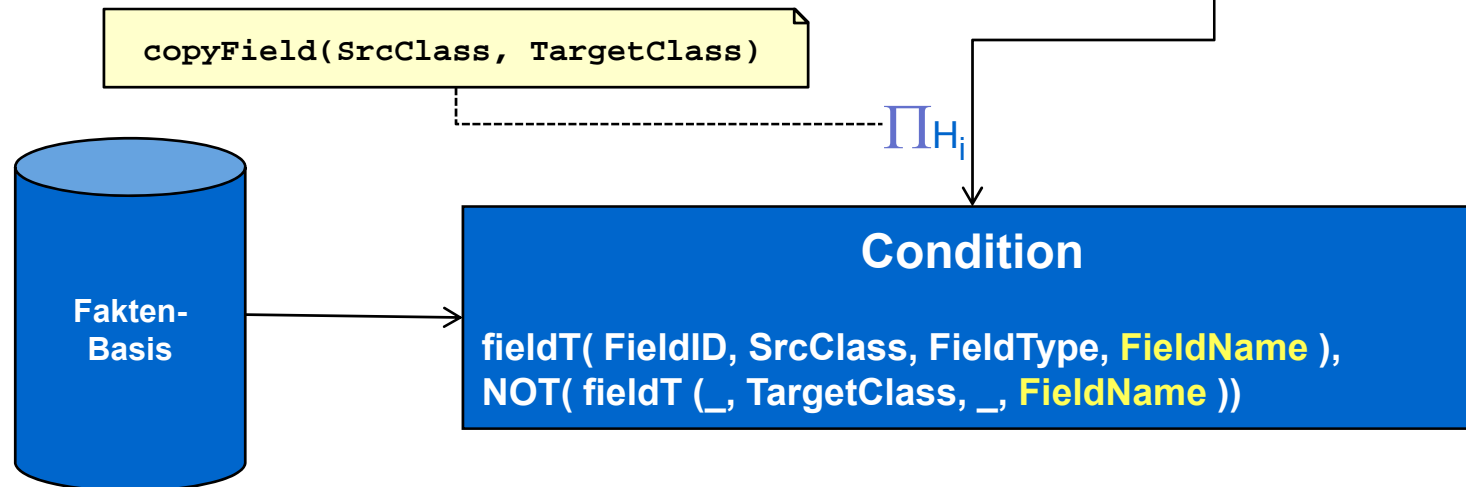
# Substitutionsmenge als Eingabe

- Ohne Substitution
  - ◆ Felder werden von jeder in jede Klasse kopiert
- Deswegen:

- ◆ Condition auswerten aus:

- ⇒ Faktenbasis
- ⇒ bereits existierende Substitutionsmenge

SrcClass	TargetClass	Var	...
1	12	108	...



# Transformation

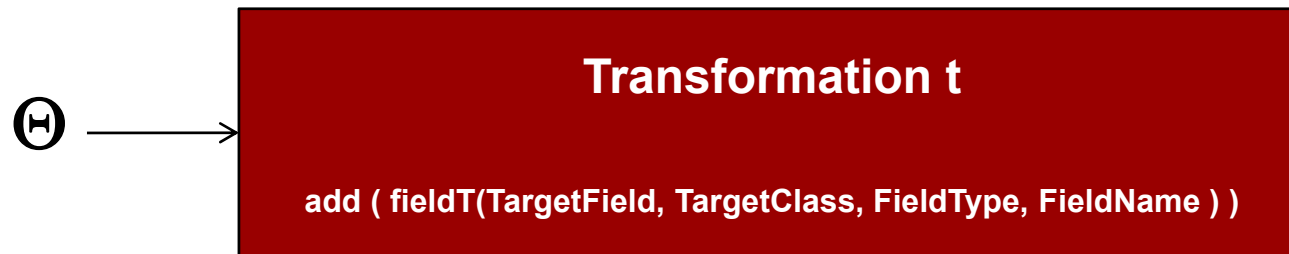
---

- Transformation = Abbildung von Faktenbasis auf Faktenbasis
- Basis-Transformationen:
  - ◆ add (neues Fakt in Faktenbasis schreiben)
  - ◆ delete (Fakt aus Faktenbasis löschen)
  - ◆ replace (bestehendes Fakt ersetzen)
- Transformationen durch beliebige Kombination von Basis-Transformationen

# Transformation

---

- Beispiel: Feld hinzufügen



- Transformation  $t$  dient als Maske
- kann nur ausgeführt werden, wenn alle Variablen gebunden sind
- Substitutionsmenge als Eingabe
  - ◆ jede Substitution auf  $t$  anwenden
  - ◆ man erhält eine Menge von Transformationen

# Substitution für Transformation

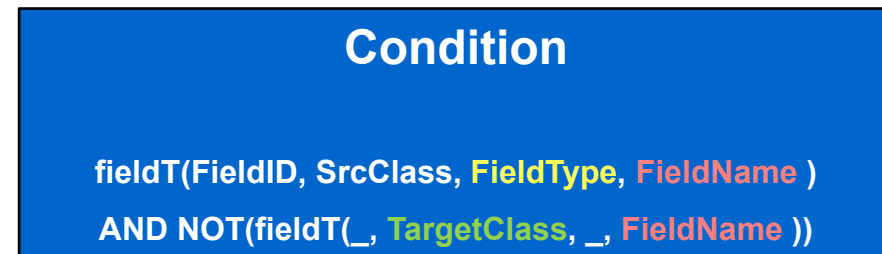
- Woher kommt  $\Theta$  ?

- Condition

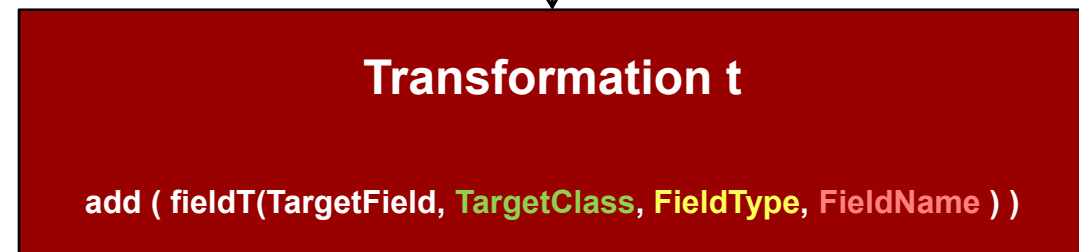
- ◆ TargetClass
- ◆ FieldType
- ◆ FieldName

- Was ist mit TargetField ?

- ◆ muss eindeutig sein
- ◆ muss neu erzeugt werden
- ◆ zusätzliche Zwischenphase: **ID-Creation**

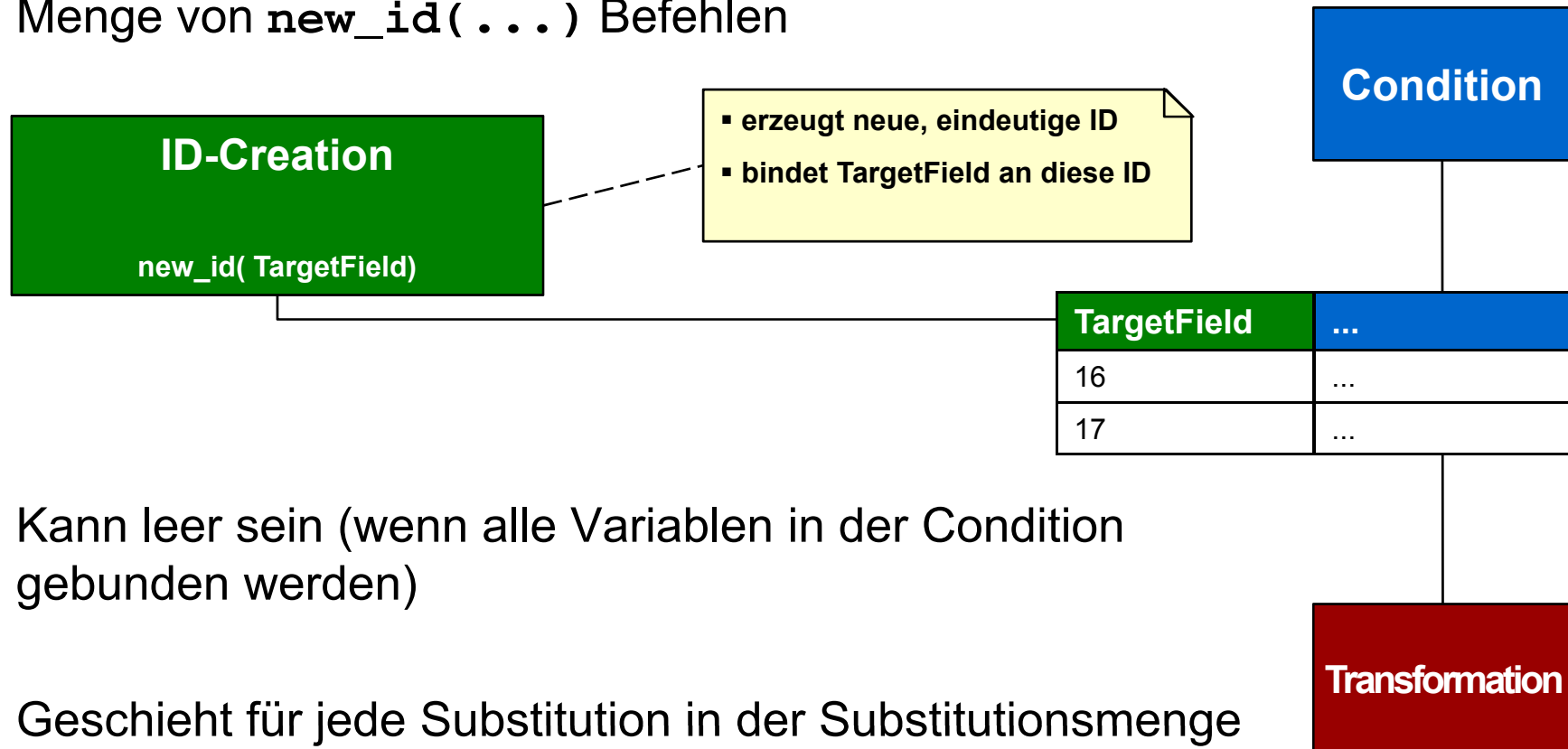


TargetField	TargetClass	FType	FName
16	12	int	i
17	12	double	d



# ID-Creation

- Menge von `new_id(...)` Befehlen



- Kann leer sein (wenn alle Variablen in der Condition gebunden werden)
- Geschieht für jede Substitution in der Substitutionsmenge
- Nicht mehrere `new_id(...)` Befehle für die selbe Variable

# Beispiel: copyField

```
ct( copyField(SrcClass,SrcField,FType,FName,TargetClass,TargetField),
```

```
    condition( (  
        fieldT(SrcField,SrcClass,FType,FName) ,  
        not(fieldT(_,TargetClass,_,FName))  
    ) ),
```

```
    idcreation( (  
        new_id(TargetField)  
    ) ),
```

```
    transformation(  
        add(fieldT(TargetField,TargetClass,FType,FName)  
    )  
)
```

```
).
```

# Beispiel: copyField

Aufruf: `copyField(1, SrcField, FType, FName, 12, TargetField)`

SrcClass	TargetClass
1	12

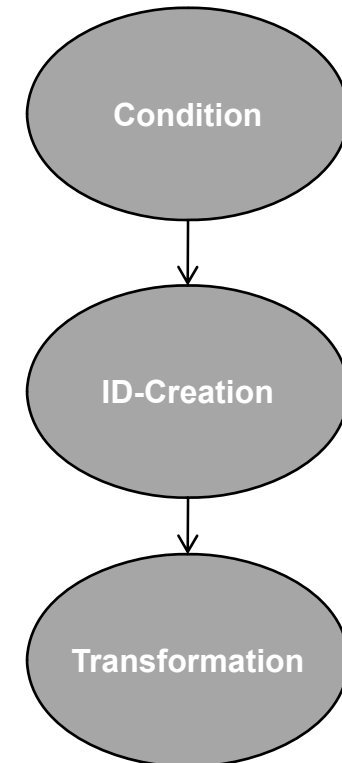


`fieldT(SrcField, SrcClass, FType, FName),  
not( fieldT(_, TargetClass, _, FName) )`



SrcClass	TargetClass	SrcField	FType	FName
1	12	2	int	i
1	12	3	double	d

 cond



# Beispiel: copyField

Aufruf: `copyField(1, SrcField, FType, FName, 12, TargetField)`



SrcClass	TargetClass	SrcField	FType	FName
1	12	2	int	i
1	12	3	double	d

$\Pi_T$

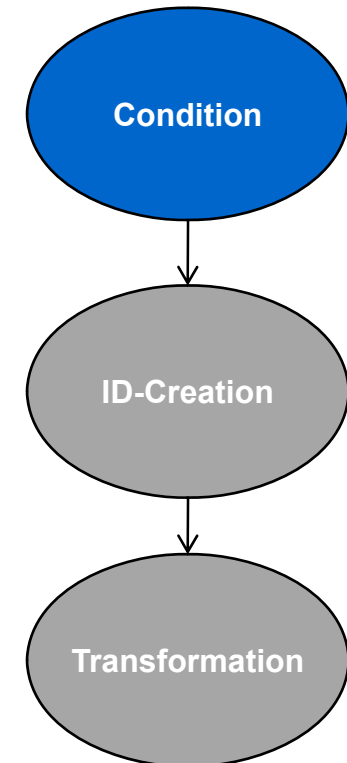


Projektion auf Substitutionen die für Transformation benötigt werden

`new_id(TargetField)`



TargetClass	FType	FName	TargetField
12	int	i	16
12	double	d	17





# Beispiel: copyField

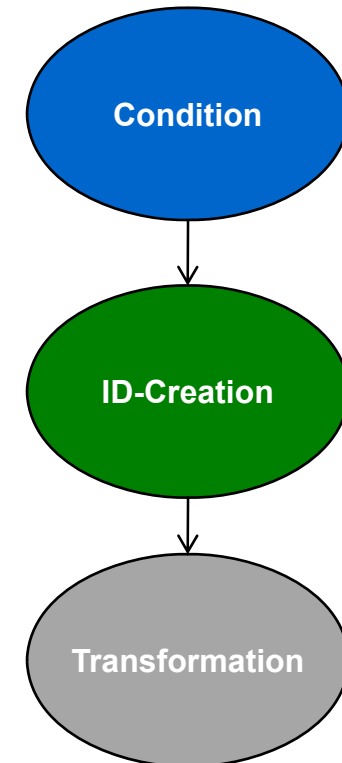
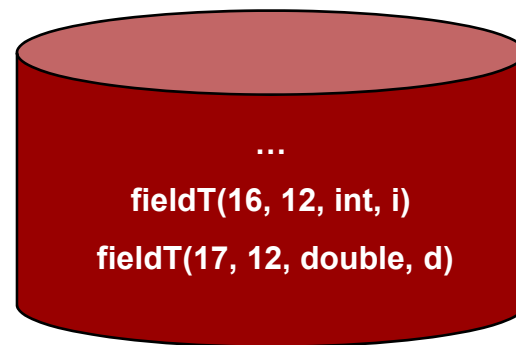
Aufruf: `copyField(1, SrcField, FType, FName, 12, TargetField)`



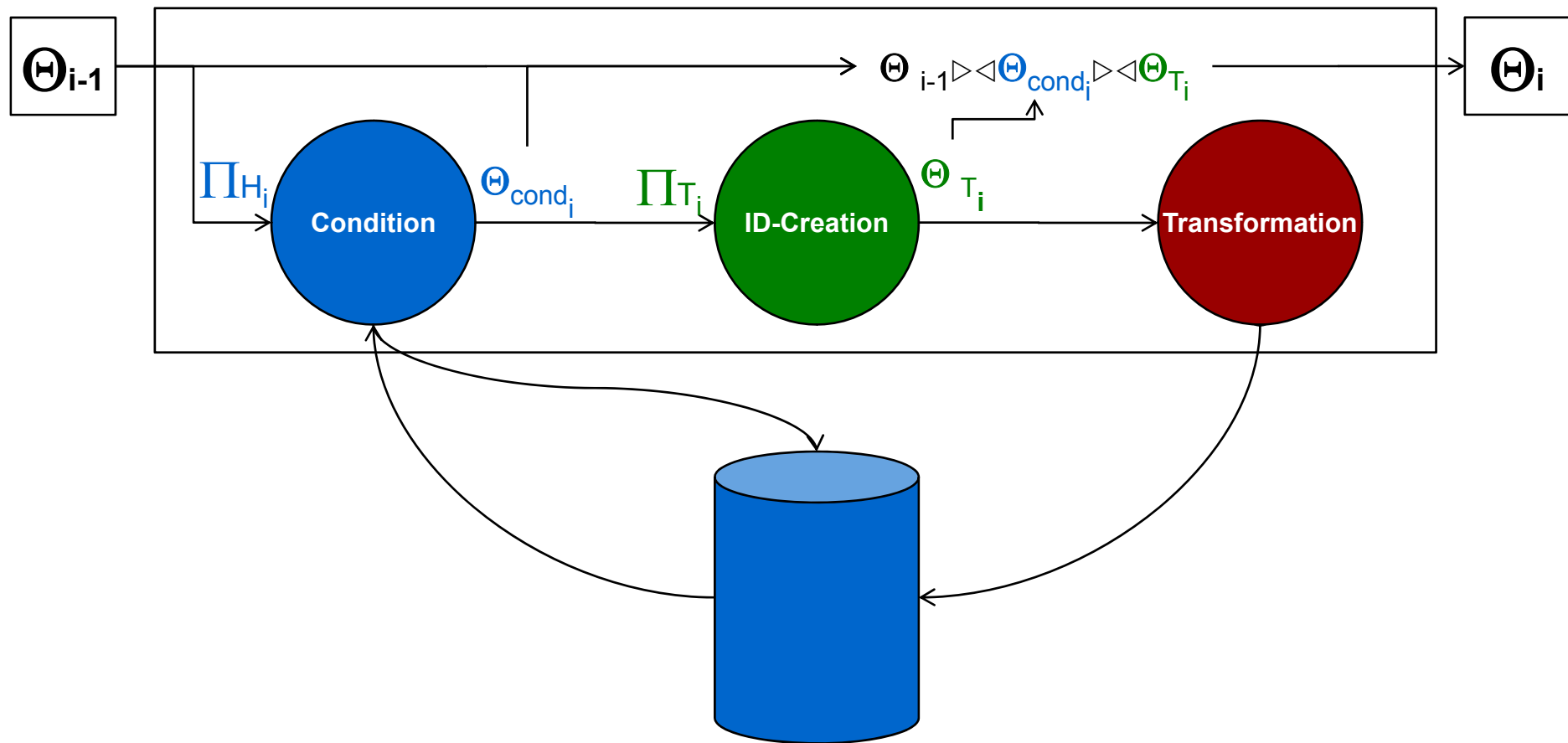
TargetClass	FType	FName	TargetField
12	int	i	16
12	double	d	17



`add( fieldT(TargetField, TargetClass, FType, FName))`

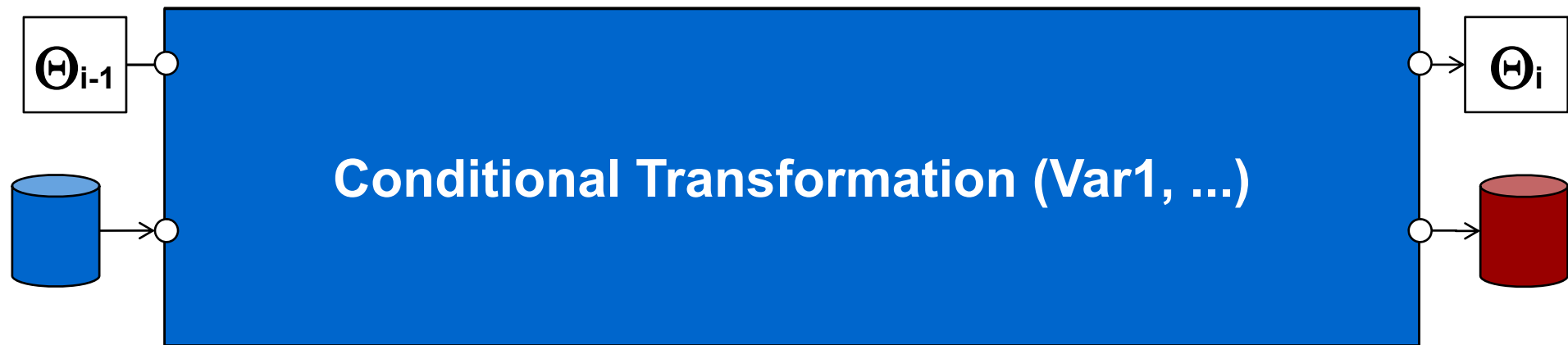


# Workflow



# CT als Blackbox

---



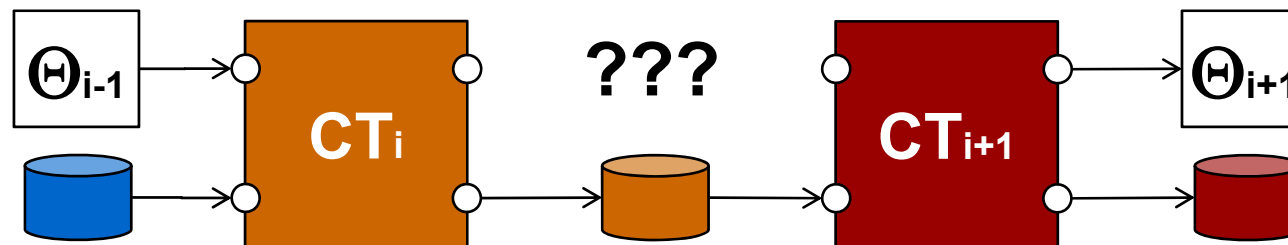
- Blackbox-System
  - ◆ Substitution und Faktenbasis als Ein- und Ausgabe
- Wird nicht verändert
- Implementierung muss nicht bekannt sein

# Sequenzen

Komposition einzelner CTs

# Sequenzen

- Daten-Propagierung
  - ◆ Propagierung der Faktenbasen
  - ◆ Nachfolgende CT arbeitet auf der Faktenbasis die von der vorherigen CT verändert wurde
- Historienpropagierung
  - ◆ Propagierung der Substitutionen
  - ◆ verschiedene Möglichkeiten → verschiedene Sequenzen

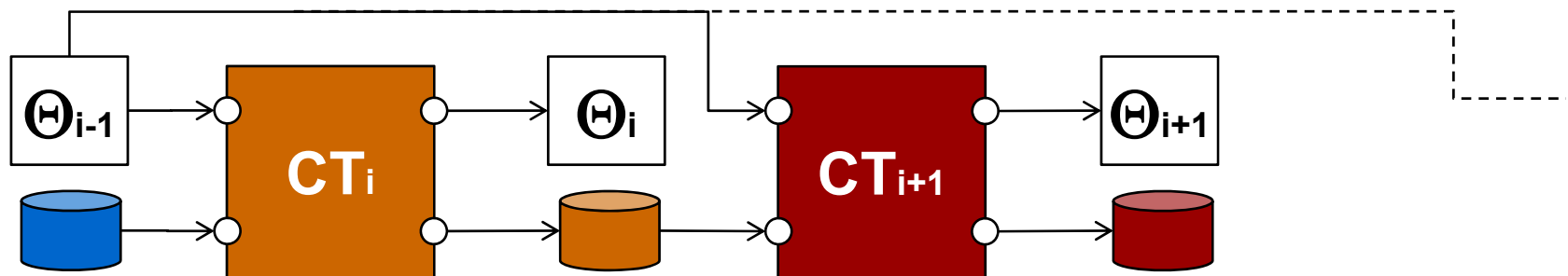


# OR-Sequence:

$CT_i \mid \gg \gg CT_{i+1}$

---

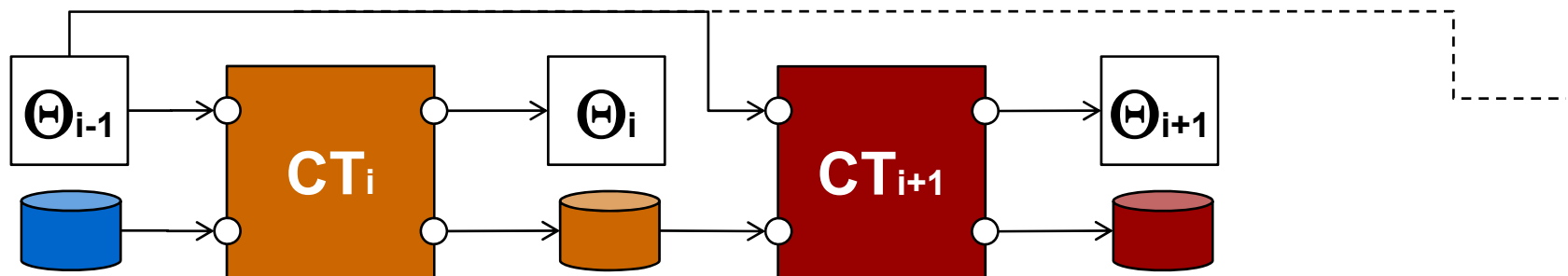
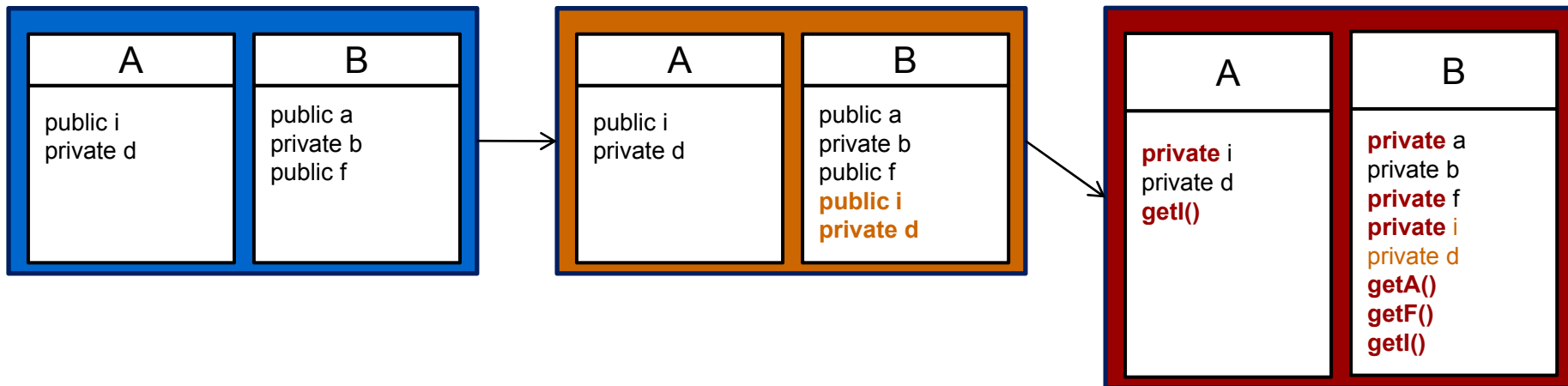
- Keine Historienpropagierung
- Einzelnes Ausführen der CTs



# OR-Sequence:

## $CT_i \mid \gg \gg CT_{i+1}$

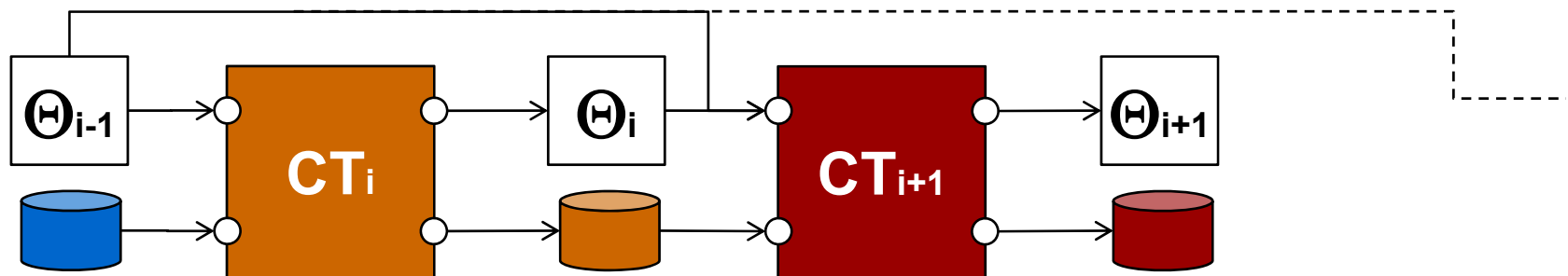
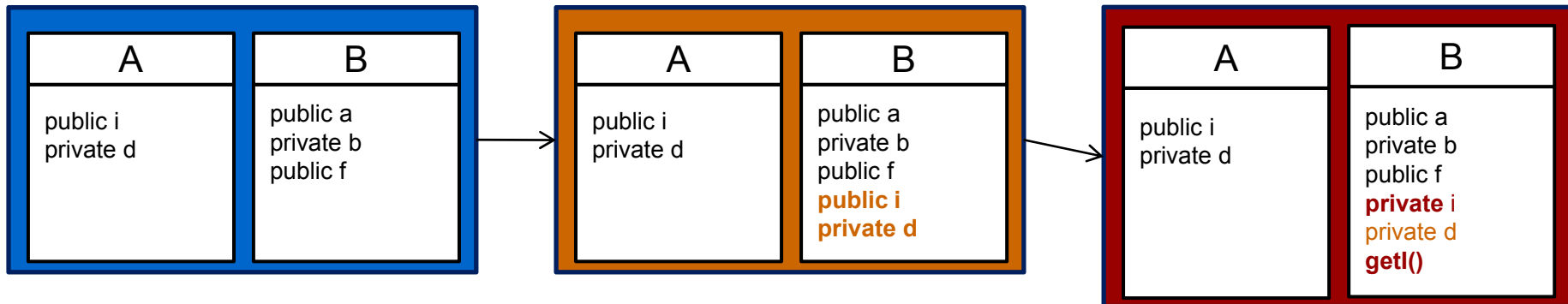
```
copyField(SrcClass, SrcField, FType, FName, TargetClass, TargetField)
|>> addGetter(TargetField)
```



# PROP-Sequence

$CT_i + \gg \gg CT_{i+1}$

```
copyField(SrcClass, SrcField, FType, FName, TargetClass, TargetField)  
+>> addGetter(TargetField)
```

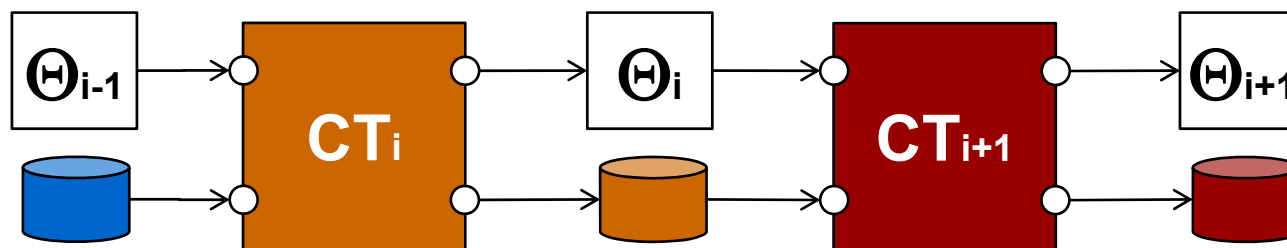




# PROP-Sequence

$CT_i \rightarrow \rightarrow CT_{i+1}$

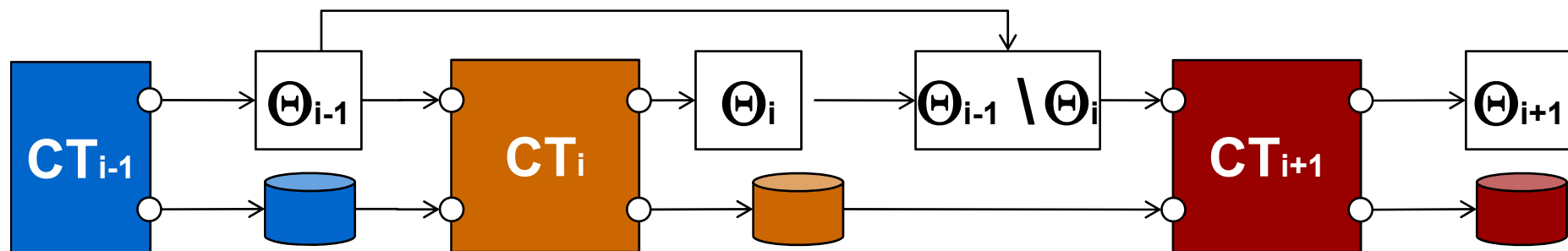
- Historienpropagierung erfolgreicher Substitutionen
- von links nach rechts (Historienabhängige Sequenz)
- Nachfolge-CT wird mit Ergebnis-Substitutionsmenge der vorherigen CT ausgeführt



# NEGPROP-Sequence

$CT_i \rightarrow CT_{i+1}$

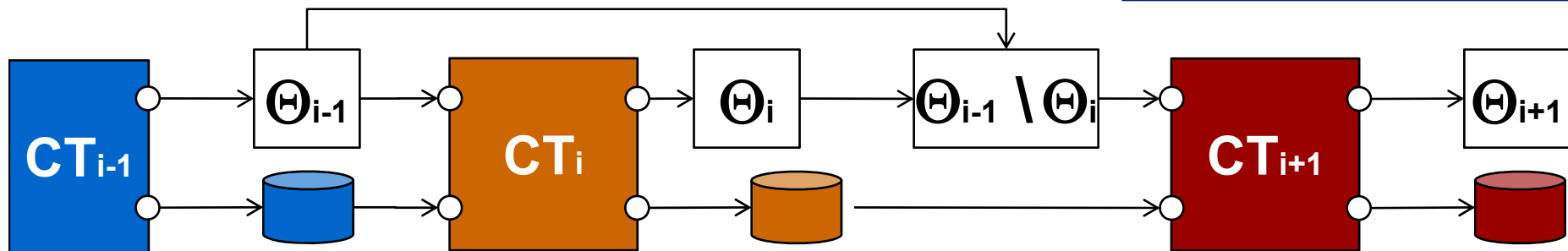
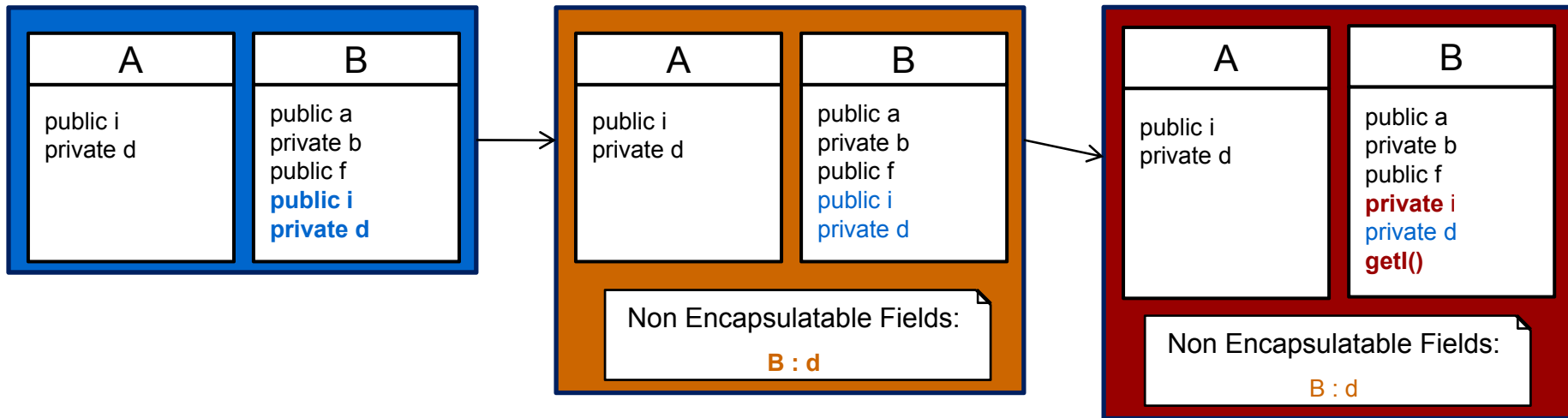
- Historienpropagierung fehlgeschlagener Substitutionen
- von links nach rechts
- Teilmenge der Substitutionsmenge wird gelöscht



# NEGPROP-Sequence

$CT_i \rightarrow CT_{i+1}$

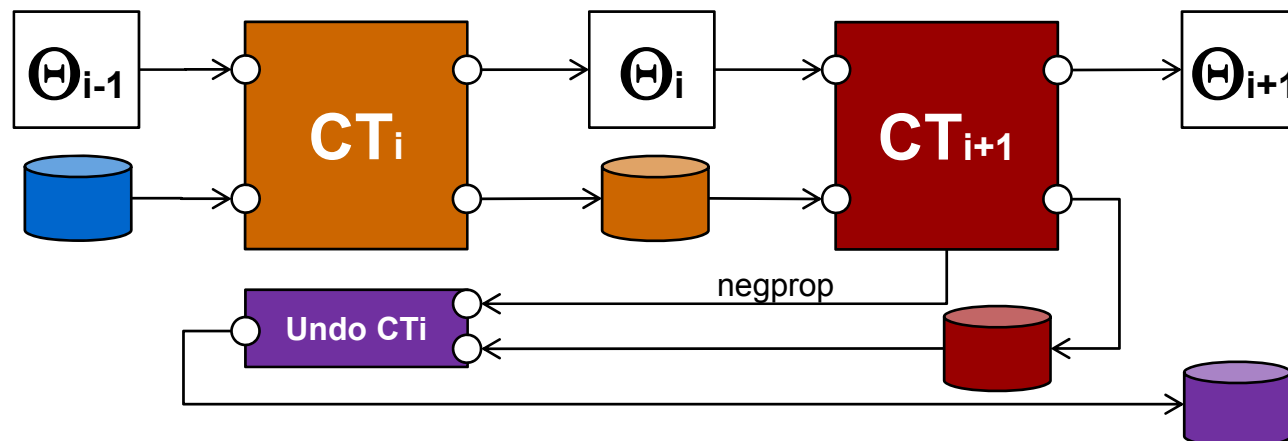
```
copyField( SrcClass, SrcField, FType, FName, TargetClass, TargetField)
+>> reportNonEncapsulatableField(TargetField)
->> addGetter(TargetField)
```



# AND-Sequence

$CT_i \ \&\gt;\gt\ CT_{i+1}$

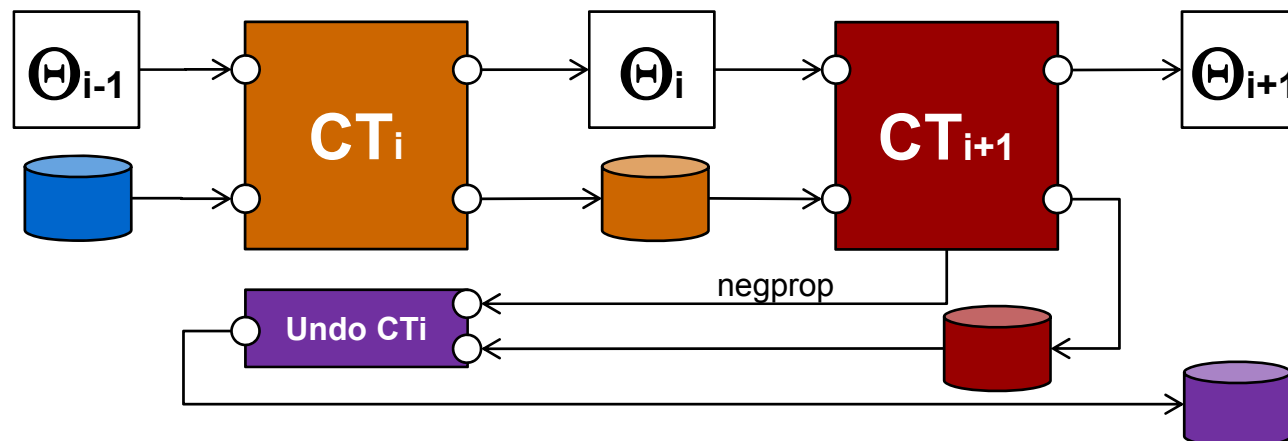
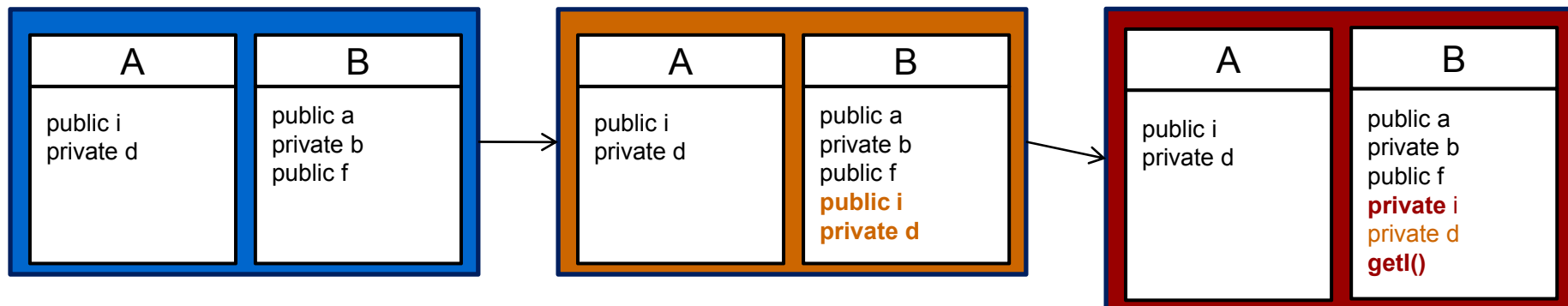
- Propagierung erfolgreicher Substitutionen
- bidirektionale Historienabhängigkeit



# AND-Sequence

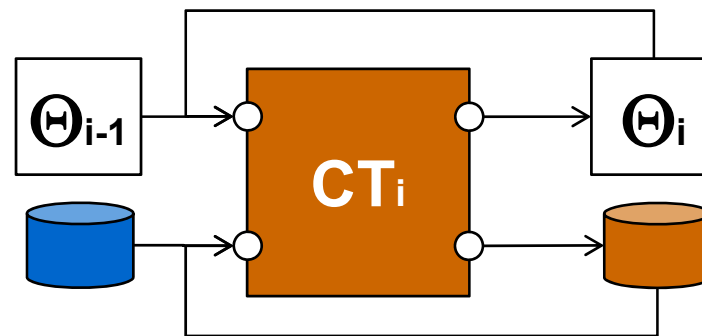
$CT_i \ \&>> \ CT_{i+1}$

```
copyField( SrcClass, SrcField, FType, FName, TargetClass, TargetField)
&>> addGetter(TargetField)
```



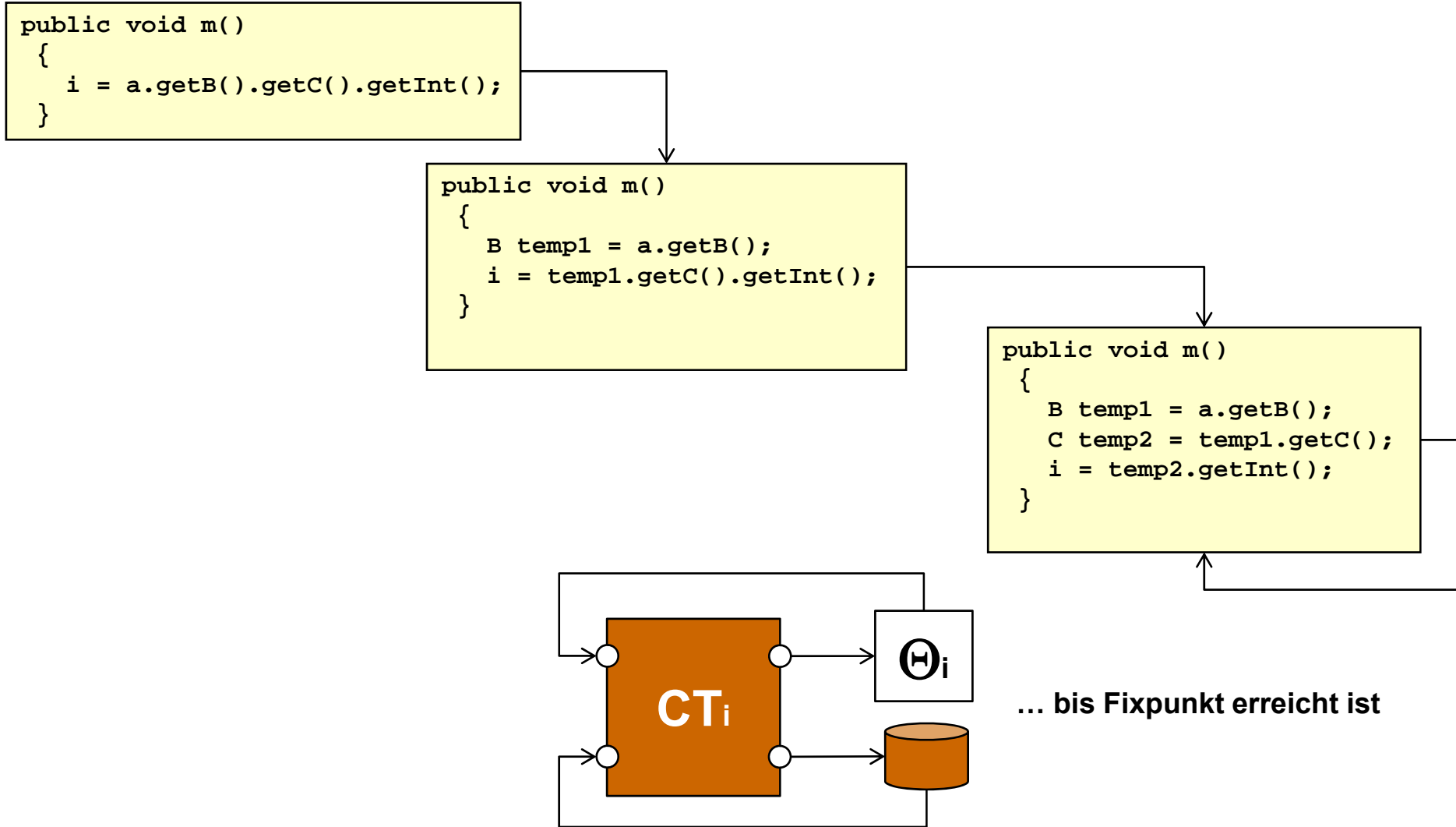
# LOOP-Sequence

- Fixpunktiteration
- einzelne CT oder ganze Sequenzen wiederholt ausführen...
- ... bis sich die Faktenbasis nichtmehr ändert



... bis Fixpunkt erreicht ist

# LOOP-Sequence Beispiel: Normalisierung



# Sequenzen Zusammenfassung

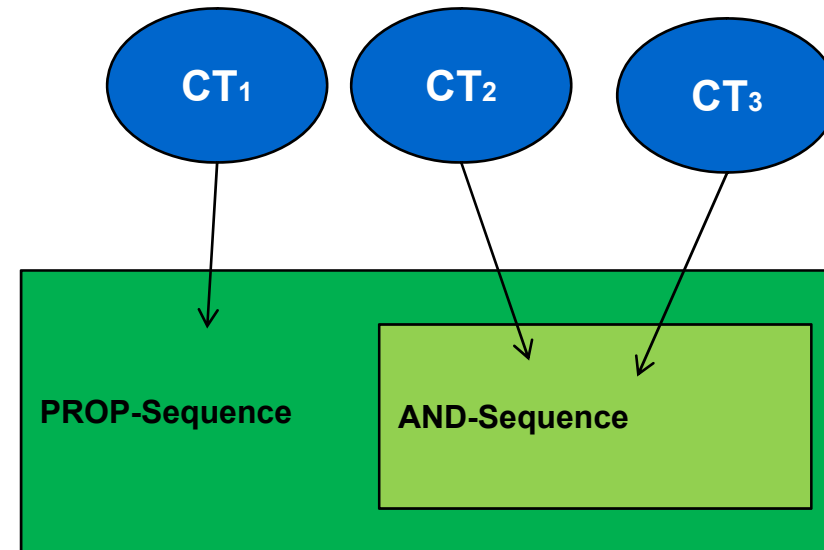
---

Sequenz	Daten- propagierung	Historien- propagierung	Bemerkungen
OR	+	-	
PROP	+	→	
NEGPROP	+	→	fehlgeschlagene Substitutionen
AND	+	↔	
LOOP	+	→	Fixpunktiteration

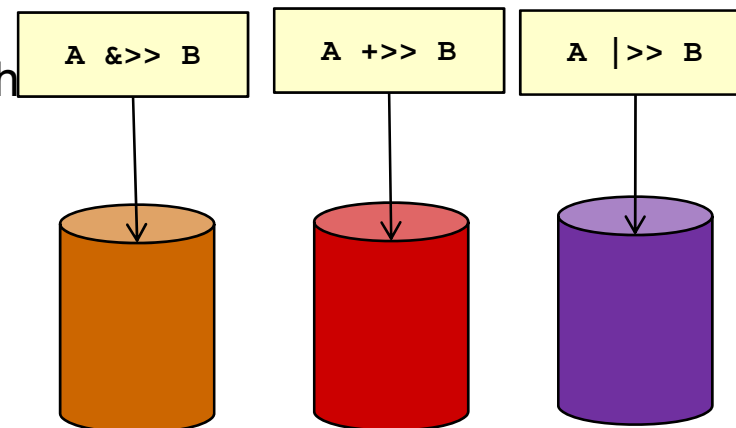


# Fazit: Sequenzen

- Einfache CTs
- Kombination mittels Sequenzen
- Schachtelungen möglich



- Sehr einfach
  - ◆ keine Anpassung der CTs erforderlich
- Sehr effektiv
  - ◆ sehr unterschiedliche Ergebnisse



# Fazit: QVT vs. CTs

---

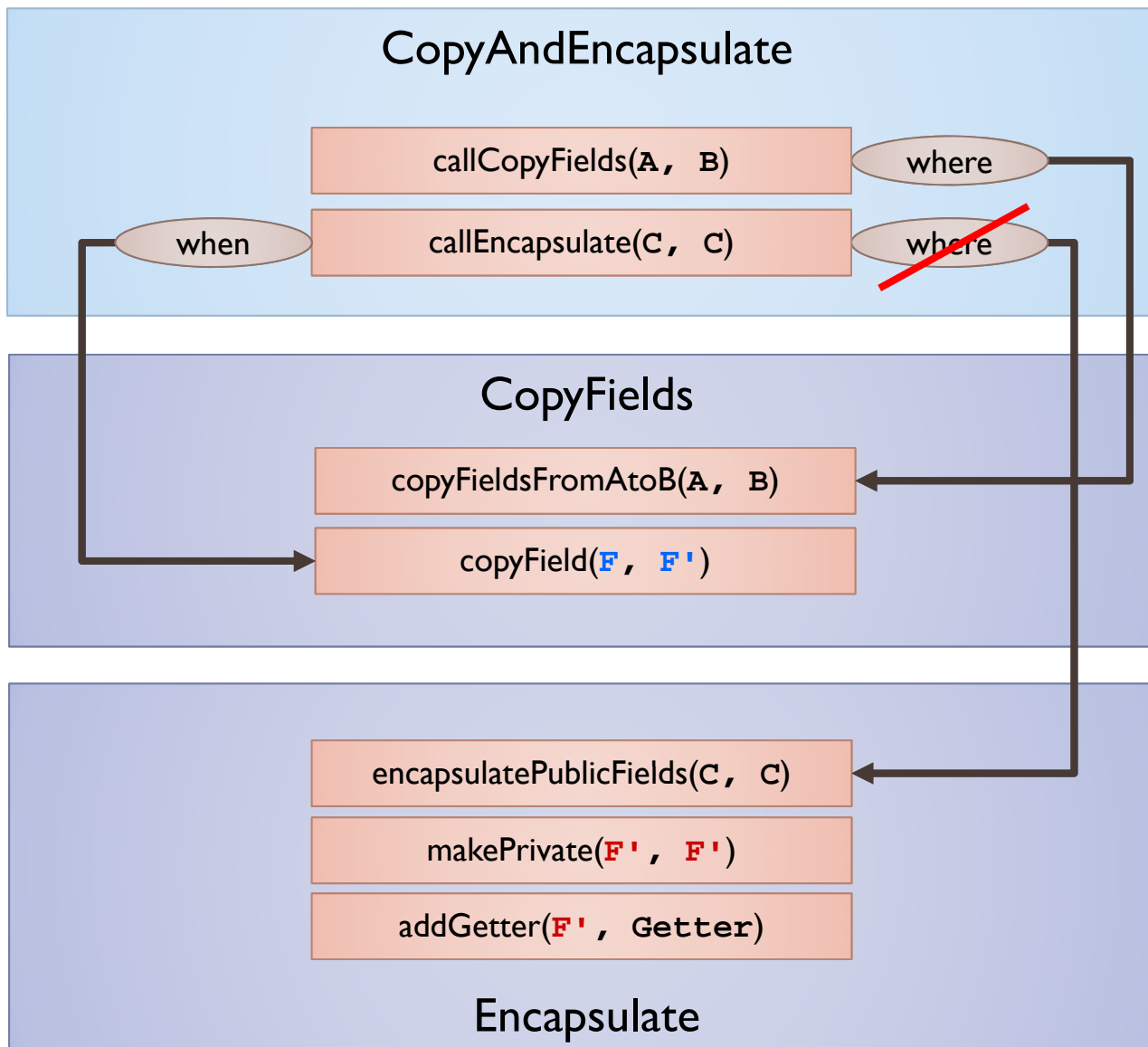
	QVT	CTs
<b>Historienabhängige Sequenz</b>	kompliziert	PROP-Sequence
<b>Bidirektional abhängige Sequenz</b>	unmöglich	AND-Sequence

- Ohne Änderungen an den einzelnen CTs!
- komplexe Transformationen durch zusammengesetzte, einfache CTs
- → CTs unterstützen historienabhängige Komposition sehr viel besser als QVT

# Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!



# QVT: CopyAndEncapsulate



# QVT: CopyAndEncapsulate

